

IBPMS KERALA

PreDCR User Manual
(MALAYALAM)

Prepared by

SoftTech Engineers Ltd.

SoftTech
Empowering Transformation

**Kerala State Industrial Development
Corporation Ltd. (KSIDC)**



Contents

.....	1
1. INTRODUCTION.....	1
2. Installation and Registration	1
2.1 System Requirements	1
2.2 PreDCR Layers for drawing preparation	3
2.3 PreDCR Tools	7
2.3.1 PreDCR Tool Bar	7
2.4 Create New Project	8
2.5 Create Layers in the drawing	9
2.6 Fix Poly	10
2.7 Mark Margin.....	10
2.8 Verify Close Poly	10
2.9 Verify the current Drawing.....	11
2.10 Show Objection List	11
2.11 Show PreDCR Report	12
3. How to draw a Residential Building using PreDCR	13
3.1 Site Plan.....	19
3.2 Mark Margin.....	21
3.3 Location plan.....	22
3.4 Building and Propwork	24

3.5	Floor layer & Section Layer	26
3.5.1	Floor In Section.....	27
3.5.2	SectionalItem	28
3.5.3	Ground Level Marking in Elevation	29
3.6	ResiFSI Layer	33
3.7	Unit BUA	35
3.8	Wall layer	38
3.9	Staircase	39
3.10	Room Layer	41
3.11	Door & Window	43
3.12	Balcony Layer	44
3.13	Terrace layer	45
3.14	Section Line	46
3.15	Direction Ref Circles	48
3.16	OtherDetail.....	49
3.17	Fix poly.....	52
3.18	Verify Close Ploy.....	52
3.19	Verify Current Drawing as per AutoDCR requirement.....	53
3.20	Show objection list	53
3.21	Show PreDCR report	54

LIST OF FIGURES

Figure 2.1 : Home page.....	1
Figure 2.2 : PreDCR Icon	2
Figure 2.3 : PreDCR Home screen.....	2
Figure 2.4 : PreDCR Menu.....	7
Figure 2.5 : PreDCR Tool Bar	8
Figure 2.6 : Creat New Project	8
Figure 2.7 : Create Layers.....	9
Figure 2.8 : Mark Margin	10
Figure 2.9 : Verify Close Poly	11
Figure 2.10 : Verify the current Drawing.....	11
Figure 2.11 : Predcr Report.....	12
Figure 2.12 : Final PreDCR Report	12
Figure 3.1 : Predcr Home screen	13
Figure 3.2 : PreDCR Tool Bar	13
Figure 3.3 : PreDCR Layers	14
Figure 3.4 : CAD Drawing.....	14
Figure 3.5 : Predcr Toolbar.....	15
Figure 3.6 : Project details.....	15
Figure 3.7 : Show All layers.....	16
Figure 3.8 : Drawing Arrangements.....	17
Figure 3.9 : Purge.....	17

Figure 3.10 : Create PreDCR Layers	18
Figure 3.11 : PreDCR layers	18
Figure 3.12 : Siteplan Architecture Layer	19
Figure 3.13 : Site Plan PreDCR layers	20
Figure 3.14 : Mark margin	21
Figure 3.15 : Plot Marking	21
Figure 3.16 : Plot After margin marking.....	22
Figure 3.17 : Location Plan.....	23
Figure 3.18 : Location Plan Predcr.....	23
Figure 3.19 : Building & Propwork	24
Figure 3.20 : Building & Propwork Name	25
Figure 3.21 : Building & Propwork Text	25
Figure 3.22 : Floor layer Selection.....	26
Figure 3.23 : Floor Layer	26
Figure 3.24 : Floor In Section	27
Figure 3.25 : Ground Lvl & Street Lvl	27
Figure 3.26 : Sectionalitem.....	28
Figure 3.27 : Beam & Slab Marking.....	28
Figure 3.28 : Beam & Slab Marking.....	29
Figure 3.29 : Elevation	29
Figure 3.30 : Porch Marking	30
Figure 3.31 : Assign Floor Name.....	31
Figure 3.32 : Assigning Floor Names	31

Figure 3.33 : Floor Name Selection	32
Figure 3.34 : Assigning Floor Names	32
Figure 3.35 : ResiFSI Layer.....	33
Figure 3.36 : ResiFSI Marking.....	34
Figure 3.37 : Residential	34
Figure 3.38 : UnitBUA Layer.....	35
Figure 3.39 : Splitted Unit Marking	36
Figure 3.40 : Splitted Unit Number	36
Figure 3.41 : Split 1	37
Figure 3.42 : Wall layer	38
Figure 3.43 : Staircase Marking.....	39
Figure 3.44 : Staircase	40
Figure 3.45 : Staircase Up & Down Direction	40
Figure 3.46 : Room Layer.....	41
Figure 3.47 : Assigan Name	41
Figure 3.48 : Room Name	42
Figure 3.49 : Room Name & Measuremets	42
Figure 3.50 : Door & Window	43
Figure 3.51 : Door & Window	43
Figure 3.52 : Balcony Layer.....	44
Figure 3.53 : Verandah Marking	44
Figure 3.54 : Wall For Handrail.....	45
Figure 3.55 : Open Terrace	45

Figure 3.56 : Parapet wall.....	46
Figure 3.57 : Insert Section Line.....	46
Figure 3.58 : Section Line.....	47
Figure 3.59 : Section Line.....	47
Figure 3.60 : Insert Direction Ref Circles.....	48
Figure 3.61 : Copy Direction Ref Circles to PropWork	48
Figure 3.62 : Draw Rectagle using _OtherDetail Layer	49
Figure 3.63 : Mark Other Details	49
Figure 3.64 : Mark Project Title	50
Figure 3.65 : Mark Project Title	50
Figure 3.66 : Septic Tank & Rain Water Harvesting Details	51
Figure 3.67 : Make Block.1.....	51
Figure 3.68 : Make Block.2.....	52
Figure 3.69 : Fix Poly in PreDCR Tool bar	52
Figure 3.70 : Verify Close Poly in PreDCR Tool bar.....	52
Figure 3.71 : Verify Current Drawing as per AutoDCR requirement.....	53
Figure 3.72 : PreDCR layer verified report	53
Figure 3.73 : Show objection list.....	53
Figure 3.74 : Show PreDCR report.....	54
Figure 3.75 : Proposed Work Margin.....	54
Figure 3.76 : Propose Work Margin Marking	54
Figure 3.77 : Propose Work Margin Marking	55
Figure 3.78 : PreDCR Report	55

Figure 3.79 : Tables generated on Drawing 56

Figure 3.80 : Final PreDCR Drawing 56

1. INTRODUCTION

ലൈസൻസുള്ള ആർക്കിടെക്ട് / സൂപ്പർവൈസർ. IBPMS സിസ്റ്റത്തിൽ PreDCR Soutwear വഴി ഒരു പ്രൊപ്പോസൽ ഫയൽ സമർപ്പിക്കുന്നതിന് പാലിക്കേണ്ട നടപടി ക്രമങ്ങളെ കുറിച്ചാണ് ഈ ഡോക്യുമെന്റ് പ്രതിപാദിക്കുന്നത്.

2. Installation and Registration

2.1 System Requirements

Pentium IV or better (or compatible processor)

2 GB RAM (*Mini. Requirement*)

Windows 7 and Above

AutoCAD and Zwcad

നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിൽ PreDCR സോഫ്റ്റ് വെയർ ഇൻസ്റ്റാൾ ചെയ്യുന്നതിന് താഴെ നൽകിയിരിക്കുന്ന Steps Follow ചെയ്യുക.

1. Download the installer from www.ibpms.kerala.gov.in website.



Figure 2.1 : Home page

2. Run the PreDCR installer by double clicking on set up file.

3. Follow the steps in installer wizard to complete the installation.

After successful installation, a PreDCR shortcut will be placed on your computer desktop as shown below.

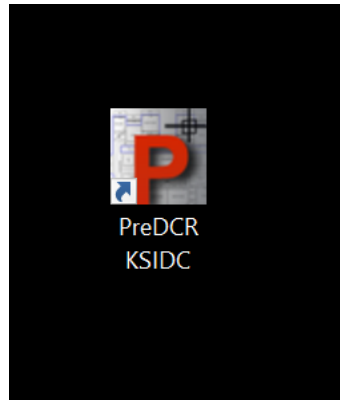


Figure 2.2 : PreDCR Icon

PreDCR Icon click ചെയ്തു കഴിഞ്ഞാൽ PreDCR ഓപ്പൺ ആയി വരുന്നതാണ്

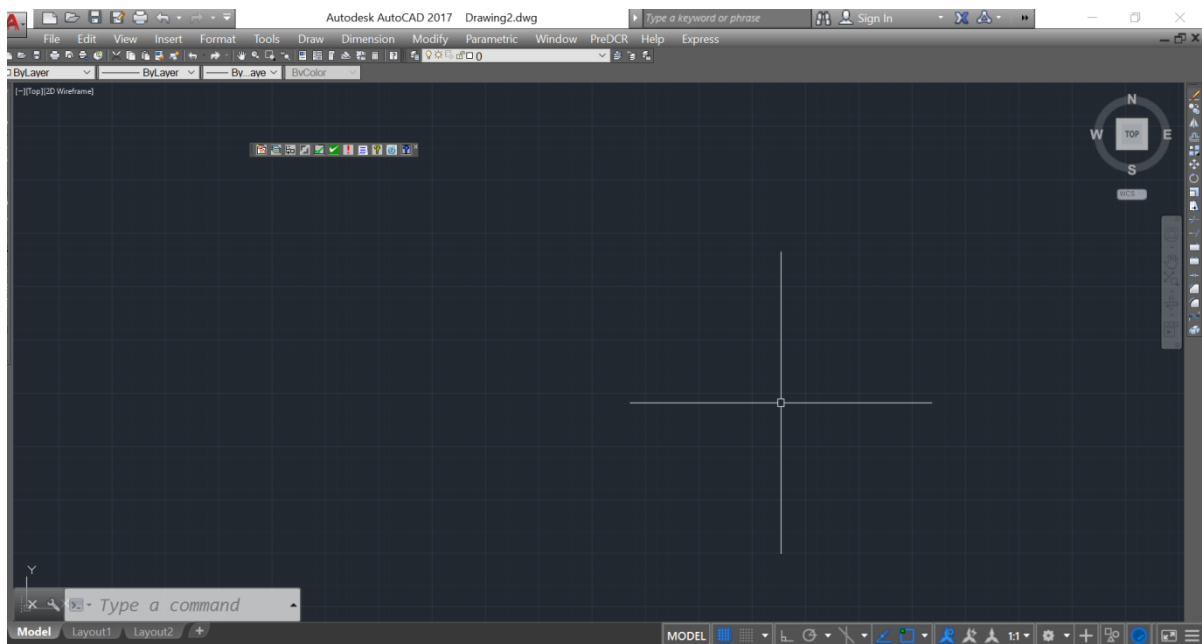


Figure 2.3 : PreDCR Home screen

2.2 PreDCR Layers for drawing preparation

Layer name	Description	Naming Convention	short command
_AccessoryUse	AccessoryUses which are allowed in Margins or Layout & Free from FSI should be drawn as a closedpolyline with text inside it.	Name of the AccessoryUse can be assigned from Mark>AccessoryUse tool.	SSTR
_AccessRoad	Draw AccessRoad as a closed polyline with text specifying its width.eg.1.5 m. wide AccessRoad.		R6
_ArchProj	Draw Architectural projections such as Chhajjas, Weather Shade, Lofts, Canopies, Porch and Front Steps as Closed Polyline. By Using "Mark>Projections" Tool, concerned Text will be inserted automatically inside the polyline.		AP
_Balcony	Draw Each individual Balcony as closed Polyline with Text on same layer. Balcony & Sit Out can be present in Floor and It must overlap ResiFSI.	Mark>Balcony>Balcony Mark>Balcony>Service Verandah"	BL
_Building	Building Polylineis used to group all floor plans andsections of the same Building. (This is just a logical Group of Building). If the Building is Typical for Multiple PropWorks or Wings, Naming Convention should be as Below. (Note: Area or size of Building Polylinedoesn't have any meaning in AutoDCR)	Naming Convention will be provided by Tool> Assign Name A (Bldg.Name) inside Bldg.Polyline& A-1 (Bldg.Name) inside Pwork Poly	BLD
_Column	Column layer is closed Polyline should be inside of Floor		
_CommFSI	Draw a closed FSI PolyLine, which is used as a Commercial Purpose.		CMFS
_CompoundWall	Closed polyline of compound wall to be drawn on this layer overlapping plot.	1.5m. high compound	CW
_Door	Insert a particular size Polylinefor Door using Insert->Door from PreDCR menu. (Note: Default DoorHeight will be 2.1 mt.)	RS, D, D1, D2 etc.	DR
_DrainLine	Draw a Drainage or Sewage line as a open polyline for using Drainage Line on this layer.		DL
_DriveWay	Draw closed Polylineinside of Floor or Plot, overlapping with inserted car parkings and Ramp/AccessRoad/MainRoad	Drive way	
_ElectricLine	Electric line shall be drawn as open Polyline with Text whose insertion Point lies on the Polyline. (Note : High or Low Voltage capacity must be written at a starting of Text)	Mark>Electric Line	L1
_ExStructure	Draw an Existing Structure as a closed Polyline in the Existing building inside the Plot with	Mark>Existing Structure> To be retained/	ES

	Text inside it.	To be demolished	
_Floor	<p>Floor Polyline should be drawn as a closed Polyline with Text on same Layer. This is just a logical Group of allfloor Entities.</p> <p>Direction Ref Circle: Insert Dimension Ref Circle inside each floor Polyline at the same point. You can insert it on common areas of the bldg. such as lobby, staircase, lift etc.</p> <p>(Note: Area or size of Floor does't have any meaning in AutoDCR)</p> <p>Floor Name: Floor Plan will be automatically link with Section by matching the Floor Name. If the Floor is Typical Floor, It should be Named with Proper Naming convention.</p>	<p>Naming Convention will be provided by Tool>Assign Name>Floorname</p> <p>Name of floor should be given format:</p> <p>TYPICAL-1,4 FLOOR PLANTYPICAL-1-5 FLOOR PLANTYPICAL-2&3 FLOOR PLAN Ground Floor Plan</p>	FLR
_FloorInSection	<p>Draw a closed polyline which is the height of that floor (slab top to slab top) This poly only used for checking floor height. For assigning the name of FloorInSection then used Assigned name option for PreDCR tool menu.</p>	<p>Inside SectionFloor: SECOND FLOOR, THIRD FLOOR, GROUND FLOOR.</p>	SECF
_GroundLevel	<p>Draw a open polyline below the plinth in the section which is used for checking a total building height from this line.</p>	GL	GL
_IndFSI	<p>Draw a closed Polyline, which is used as a Industrial Purpose.</p>		IFSI
_InternalRoad	<p>Draw a Closed Polyline with Centre Line (Ltype-CentreLine) & Single Text inside each.</p>	7.50 m wd. Internal Road	R2
_Lift	<p>A closed polyline on the inner dimensions of the lift should be drawn on this layer with Text "Lift". Machine Room shall be also drawn in same Layer with Text "Machine Room"</p>	<p>Mark>Lift>Lift/ Lift Machine Room/ Fire Escape Lift/ Hydraulic Lift</p>	LFT
_LocationPlan	<p>Draw closed Polyline (Boundary) with text around the location plan (Key Plan)</p>	Location Plande-	
_MainRoad	<p>Draw a closed Polyline with Text, which should be abutting with the Plot closed Poly.</p> <p>(Note: Road width must be written at the starting of Text)</p>	<p>Mark>MainRoad> Cul-De-Sac/ Notified Road/ Un-notified Road</p>	R1
_Marginline	<p>No need to draw. This layer will be auto generated by PreDCR</p>		L3
NetPlot	<p>No need to draw NETPLOT. This layer will be auto generated by PreDCR</p>		NPLT
_NotInProposal	<p>Plot area which is not in possession or not in proposal to be drawn as a closed polyline on this layer</p>		NIP
_OtherDetail	<p>Make one Boundary/Closed PolylineLine around the Details of Septic Tank, Rain Water, Elevation etc.</p>	Mark>Other Detail>	OTRD

_Parking	Draw a closed Polyline for Parkings. And also use Insert tool to insert desired Parking Polyline in the drawing.		PK
_Passage	Draw a closed polyline with center line on passage. It should be inside of Floor and overlap with UnitBUA/Staircase/Lift	Assign Name>Passage Name	PAS
_Plot	Draw a closed Polyline which will represent the Plot Layout. Plot will contain all Proposed Works (buildings, wings), open space, Internal Roads, Parking etc		PLT
_Podium	Draw a closed polyline. Podium should be inside plot covering PropWork if any.		
_PrintItems	No need to draw. This layer will be auto generated by PreDCR		
_PropWork	PWork is a building profile and shall be drawn inside plot. Draw a closed polyline for Proposed Work. Direction Ref Circle: Insert Direction Ref Circle inside PWork Polyline at the same point as in Floor polyline.		PW
_RailLine	Railway line shall be drawn in the layout plan as a Open Polyline(Ltype-CentreLine) & Text specifying guage of that railway line inside it.		L2
_Ramp	Draw a closed polyline in floor plans and/or plot. Naming convention for ramp is "---m. long and ---m. high and ---m. width ramp-1". give unique name to each Ramp to be marked by Assign Name	Assign Name>Ramp Name Select which type ramp and enter size	SECR
_RecreationalArea	Draw Common Plot / Open space as closed polyline reserved as Common Plot on this layer.		RCA
_ResiFSI	A Closed Polyline with Text on this layer represents a Residential FSI or Floor FSI. It will cover whole area which is considered in FSI Area per Floor. Note: - It is same as previous “_ResiFAR” Layer.	Mark> Residential FSI Markings>Special Residential/ Residential	MFS
_RoadWidening	Road Acquisition/Road Widening area shall be drawn as a closed Polyline with Text on same layer inside Plot Entity. Margin will be generated & checked from Roadwidening Polyline by AutoDCR software.	Mark> Road Widening>Surrendered Free of Cost/ UnMark	R5
_Room	A closed polyline for each room with its text inside should be drawn on this layer.	Assign Name>Room	RU
_Sanitation	Insert a Sanitation Block at specific point. Insertion point of Sanitation block should be inside Floor Poly.	Insert>Sanitaion> WC/ WB/ UR	
_Section	A closed Polyline with Text on same Layer. It is used to group all Sectional detail like Floor Sections, Plinth, Staircabin, Lift etc. (This is just a logical Group of Sectional Entity)	Section	SEC

_SectionalItem	A closed polyline which is the height of the AC Duct/Beam/Slab/Sunk Slab of that floor. This Polyline only used for checking clear floor height by deducting this Sectional Item height	Mark>Sectional Item> Slab/ Beam/ Tie Beams	SECTITEM
_SitePlan	A closed Polyline around the Site Plan with the Text & Scale inside it.	Site plan	STP
_SpecialUseFSI	This FSI polyline for all other building uses like Educational, Assembly, Storage, Medical etc. except Resi., Comm, Ind. use should be drawn on this layer.	Mark> SpecialUseFSI Markings>Educational/ Medical/ Assembly etc.	SUF
_StairCase	Total Staircase area should be drawn as a closed polyline with text inside it. This Main Stair Polyline should contain Intermediate Landing, Floor Landing & Each Tread as an open polyline. Intermediate & Floor Landing Polyline can be Marked by PreDCR Tool "Mark>Staircase>Int. or Floor Landing"	Mark>Staircase, Select which type of Stair you need from list	STR
_StreetLevel	Draw the Street level line as open polyline below the plinth in section which is used for checking a total building height from this line.	SL	SBD
_TempStructure	Area for temporary structures to be drawn as closed polyline on this layer.	Temporary Structure	
_Terrace	A closed polyline on all kind of terraces like common top floor terrace as well as common terrace on any floor should be drawn on this layer.	Terrace	TER
_UnitBUA	Draw a closed polyline which is a total floor area including walls consumed by one unit within a building.	Mark>UnitBUA> Splitted Unit/ Normal/ Shop/ Office etc.	CPT
_Void	If the space is not Chowk then it can be void. All ducts (where ventilation is not taken) and double height rooms can be drawn in void layer.	Mark>Void> CutOut/ Void	VD
_Wall	Draw Wall as a closed Polyline. No text is reqd in normal wall. Draw same layer on Parapet wall and Hand Rails and mark it.	PreDCR>Wall> Wall for HandRail/ Parapet wall	
_WaterBody	Draw Water Body as closed polyline inside the plot.	Mark>WaterBodies> Minor/ Major	R4
_Window	Insert a particular size Polyline for Door using Insert->Window from PreDCR menu.	W, W1, W2, FW etc	WND

2.3 PreDCR Tools

PreDCR open ചെയ്യുമ്പോൾ PreDCR ടൂൾ ബാറും PreDCR മെനും ഓപ്പൺ ആയി വരും. ഓരോ Tools നെ പറ്റിയും താഴെ വിവരിച്ചിരിക്കുന്നു.

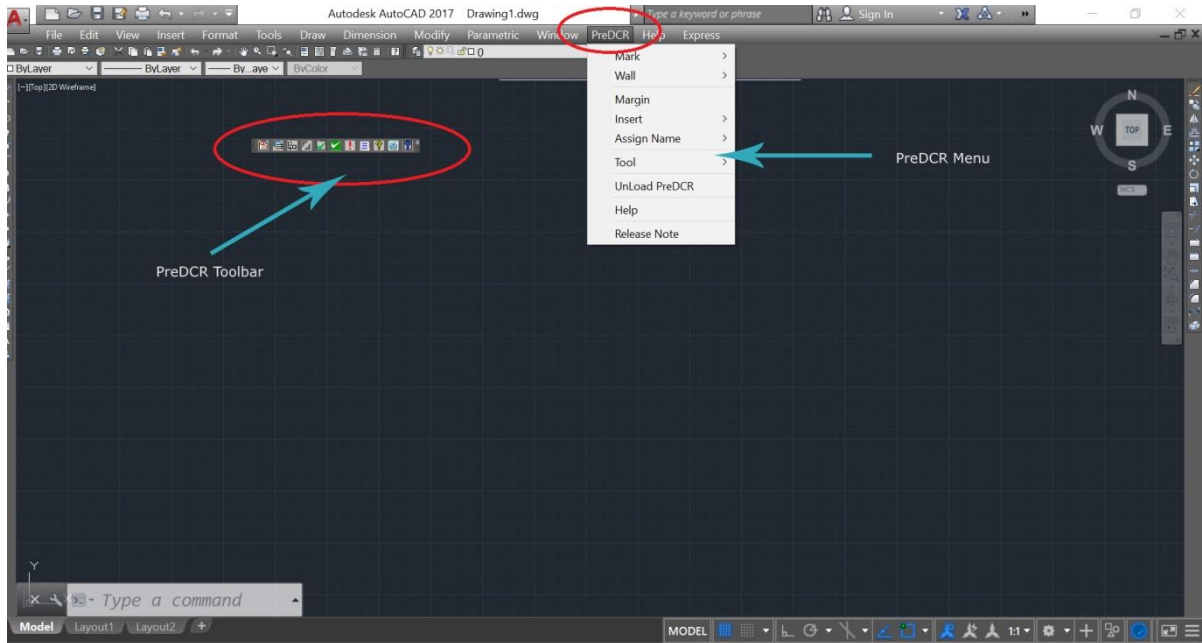


Figure 2.4 : PreDCR Menu

2.3.1 PreDCR Tool Bar

1. Create New Project
2. Create Layers in the drawing
3. Fix Poly
4. Mark Margin)
5. Verify close Poly
6. Verify the Current Drawing as per AutoDCR requirements
7. Show Objection List
8. Show PreDCR Repor

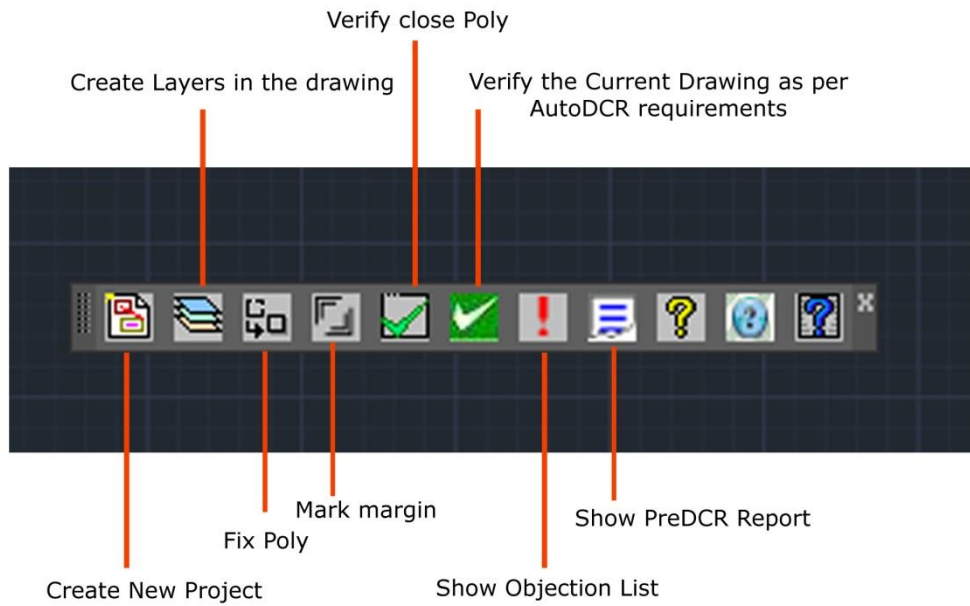


Figure 2.5 : PreDCR Tool Bar

2.4 Create New Project

PreDCR ഒരു പുതിയ Project start ചെയ്യുമ്പോൾ Create New Project option select ചെയ്യണം.

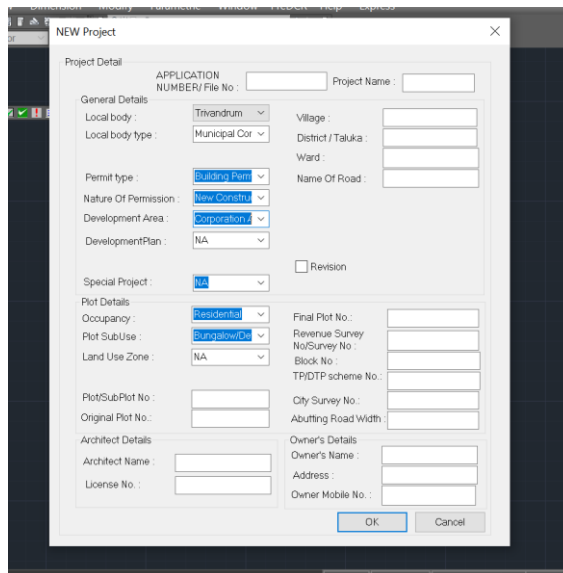


Figure 2.6 : Creat New Project

2.5 Create Layers in the drawing

PreDCR വരക്കുന്നതിനു വേണ്ടിയുള്ള PreDCR layers create ചെയ്യാൻ ഉള്ള Option ആണ് ഇത് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കഴിഞ്ഞാൽ PreDCR layers creat ആകുന്നതാണ്.



Figure 2.7 : Create Layers

2.6 Fix Poly

Predcr drawing വരച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ അവസാനം ഈ കമാൻഡ് ഉപയോഗിക്കുക, അത് എല്ലാ പോളിലൈനുകളും പ്രോസസ്സ് ചെയ്യും .PreDCR ലെയർ, പോളിലൈൻ അല്ലെങ്കിൽ ഡ്യൂബ്ലിക്കേറ്റ് ലെയർ കാണുന്ന അധിക വെർട്ടീസുകൾ ഒഴിവാക്കും.

2.7 Mark Margin.

പ്ലോട്ടിന്റെ Front, Rear അല്ലെങ്കിൽ sides അടയാളപ്പെടുത്താൻ ഈ Option ഉപയോഗിക്കുക. മെയിൻറോഡിനൊപ്പം ഓവർലാപ്പ് ചെയ്തിട്ടുള്ള പ്ലോട്ട് വശം Front Side ആയി Mark ചെയ്യണം അതിന് ശേഷം Rearside ,Sides എല്ലാം Mark ചെയ്യണം.

Note : Neighbor Consent ഉണ്ടെങ്കിൽ അത് മാർക്ക് ചെയ്യാൻ ഉള്ള ഓപ്ഷൻ Select ചെയ്യണം.

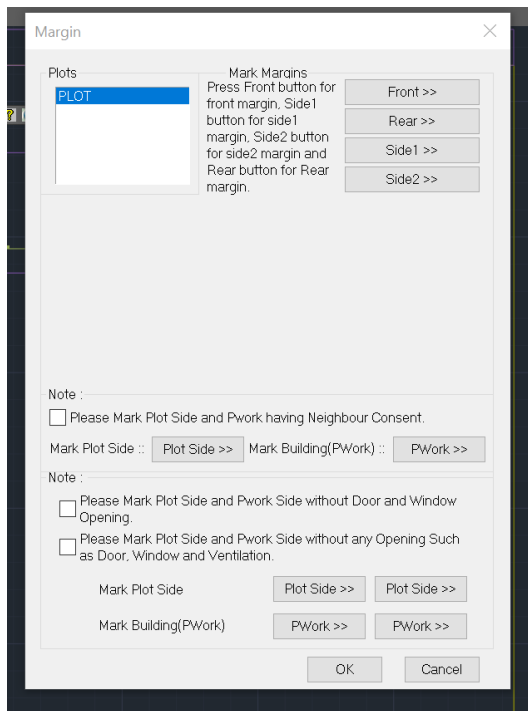


Figure 2.8 : Mark Margin

2.8 Verify Close Poly

PreDCR വരച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ Verify Close Poly option drawing check ചെയ്യണം. PreDCR Error കണ്ടുപിടിക്കാൻ ഉള്ള ആദ്യത്തെ Checking ആണ് POLYLINE ,Text ഇവയിൽ എന്തെങ്കിലും Error ഉണ്ടെങ്കിൽ കാണിച്ചു തരുന്നതാണ്.

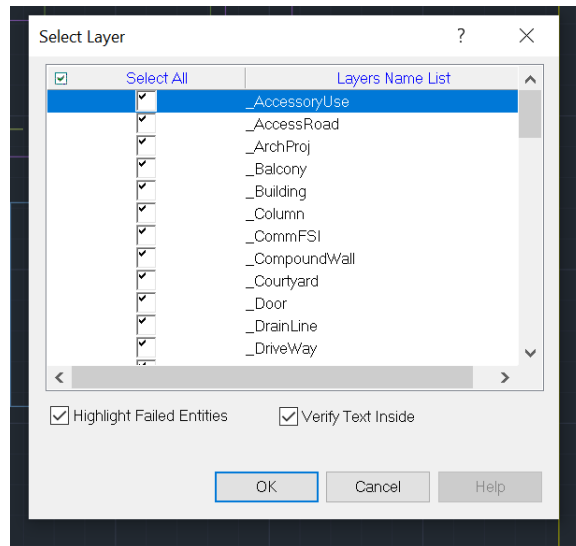


Figure 2.9 : Verify Close Poly

2.9 Verify the current Drawing

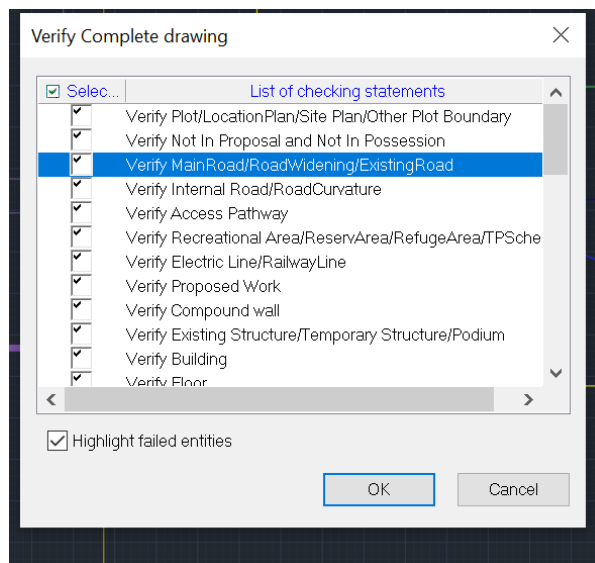


Figure 2.10 : Verify the current Drawing

PreDCR Error കണ്ടുപിടിക്കാൻ ഉള്ള രണ്ടാമത്തെ Checking ആണ് Drawing എന്തെങ്കിലും Error ഉണ്ടെങ്കിൽ കാണിച്ചു തരുന്നതാണ്.


2.10 Show Objection List

PreDCR Error ഇല്ലകിൽ ഒരു മെസ്സേജ് കാണിക്കുന്നതാണ്,

“minimum required entities are present in drawing”.

2.11 Show PreDCR Report

Drawing എല്ലാ വിശദാംശങ്ങളും ഉൾക്കൊള്ളുന്ന PreDCR ഈ റിപ്പോർട്ട് ഓപ്ഷൻ വഴി ആണ് ലഭിക്കുന്നത്



Kerala State Industrial Development Corporation Ltd.
KSIDC

PreDCR Report

Trivandrum
Version Number: 1.0.19
Version Date: 27/01/2021
Report Generated On : 20-06-2021

General Details

Application No.	
Local body	Trivandrum
Local body type	Municipal Corporation
Authority Class	
Application type	General Proposal
Permit type	Building Permission
Nature Of Permission	New Construction
Revision	No
Special Project	NA

Schedule of boundaries

Occupancy	Mercantile/Commercial
Plot SubUse	Shop
Development Area	Corporation Area
Development Plan	NA
Land Use Zone	NA
Abutting Road Width	

• Minimum required entitles have been found.

Building and Existing Building Details

Building USE / SUBUSE Details								
Name	Use	SubUse	Use Group	Type	Structure	Height	Floor No.	
PLOT	Mercantile/Commercial	Shop	Group F	NA	Lowrise	-	0	
A (OWNER)	Mercantile/Commercial	Shop	Group F	NA	Lowrise	3.45	1	
Ground Floor...	Mercantile/Commercial	Shop	Group F	-	-	3.00	0	
Commercial FSI	Mercantile/Commercial	Shop	Group F	-	-	-	-	-

• The Entitles In The Drawing Have Been Drawn Properly As Per AutoDCR Standard.

Figure 2.11 : Predcr Report



Figure 2.12 : Final PreDCR Report

3. How to draw a Residential Building using PreDCR

Predcr softwear ഉപയോഗിച്ച് ഒരു Residential Building വരക്കുന്നതിനെപ്പറ്റിയാണ് ഇനി പറയാൻ പോകുന്നത്.

PreDCR Icon click ചെയ്തു കഴിഞ്ഞാൽ PreDCR ഓപ്പൺ ആയി വരുന്നതാണ്

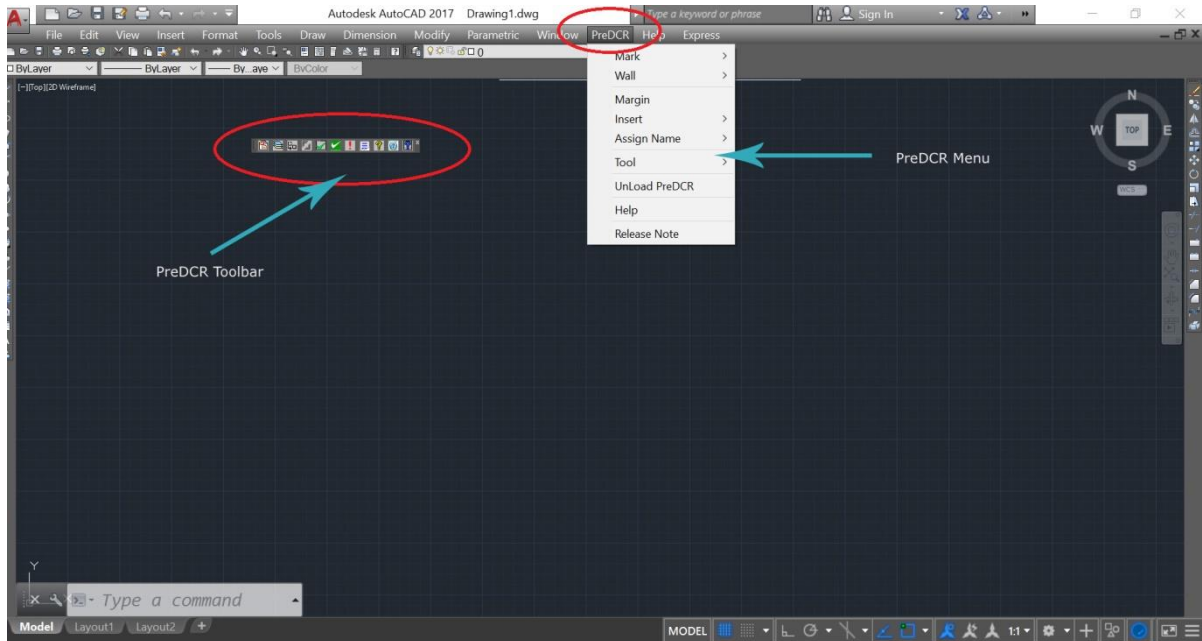


Figure 3.1 : Predcr Home screen

PreDCr open ചെയ്യുമ്പോൾ PreDCR ടൂൾ ബാറും PreDCR മെനും ഓപ്പൺ ആയി വരുന്നതാണ്.

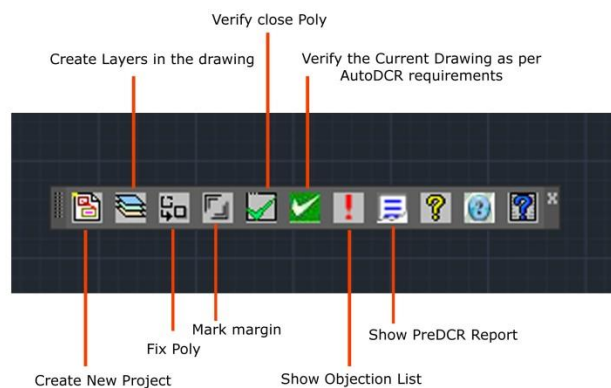


Figure 3.2 : PreDCR Tool Bar

PreDCR ടൂൾ ബാറും PreDCR മെനുവും PreDCR layers use ചെയ്തിട്ടാണ് ഒരു PreDCR drawing വരക്കുന്നത്.

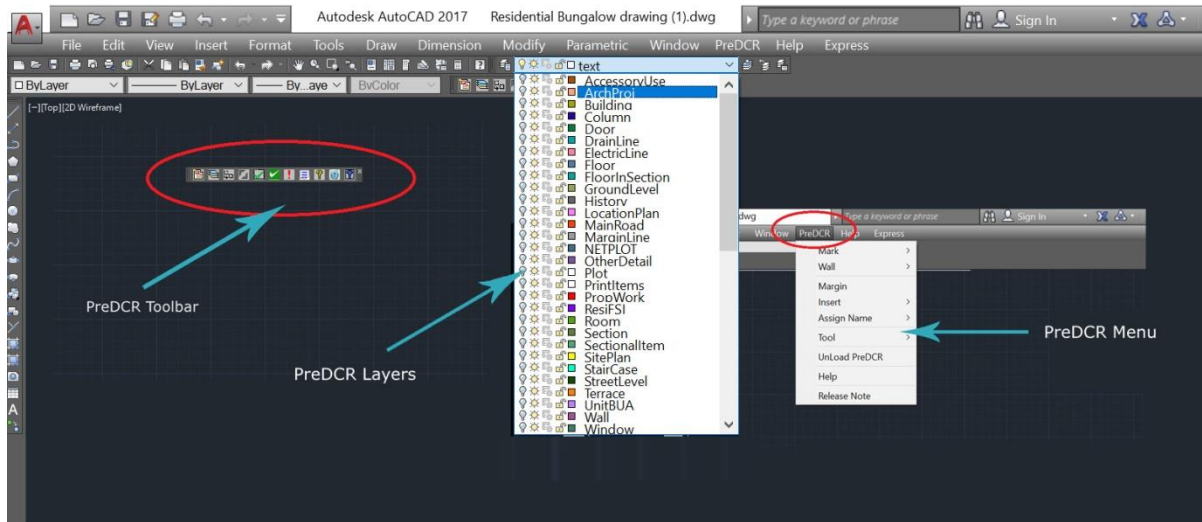


Figure 3.3 : PreDCR Layers

PreDCR drawing വരക്കുന്നതിന് വേണ്ടി ലൈസൻസി വരച്ചിരിക്കുന്ന CAD drawing PreDCr softwear open ചെയ്യണം. അതിനായി File ഓപ്ഷൻ കൊടുത്ത് drawing PreDCR കൊണ്ട് വരാവുന്നതാണ്

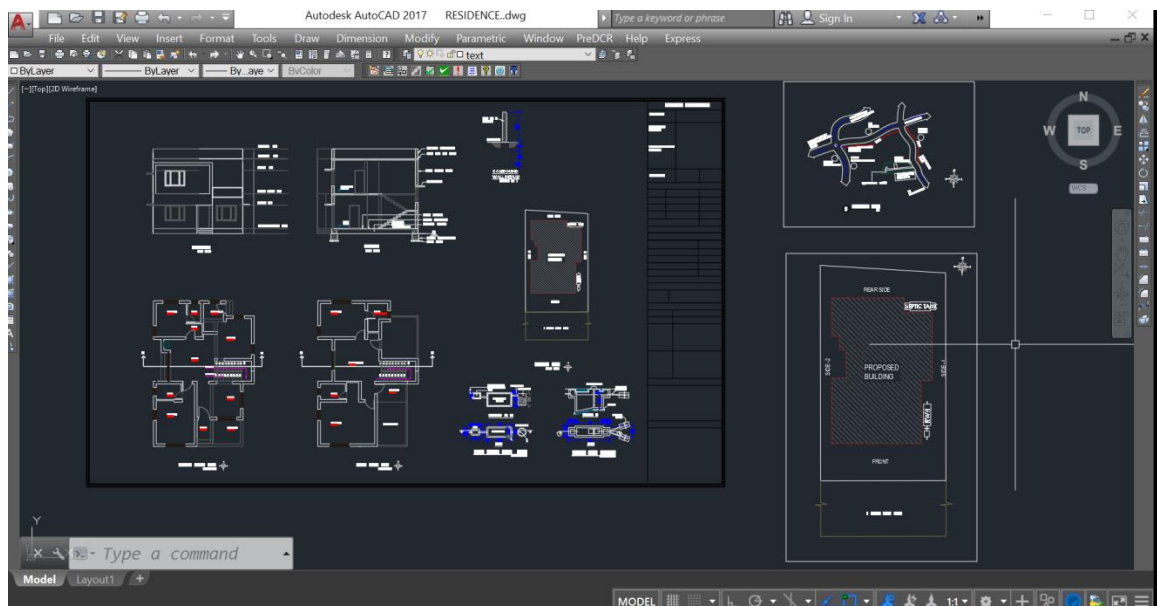


Figure 3.4 : CAD Drawing

PreDCR പുതിയ ഒരു Project start ചെയ്യുമ്പോൾ PreDCR Toolbar **Create New Project** option select ചെയ്യണം.



Figure 3.5 : Predcr Toolbar

അപ്പോൾ ഒരു dialogue box ഓപ്പൺ ആയി വരുന്നതാണ് . Details എല്ലാം Fill ചെയ്യുക എന്നിട്ട് Ok ബട്ടൺ Click ചെയ്യുക

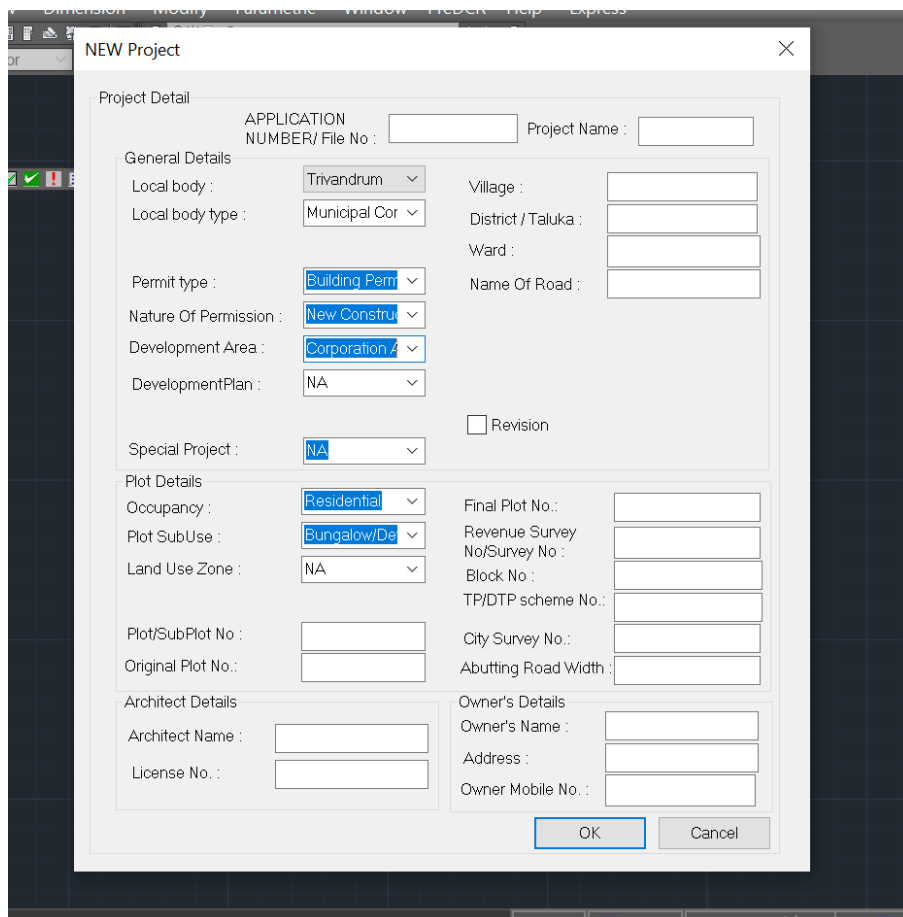


Figure 3.6 : Project details

Ok ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്തതു കഴിഞ്ഞാൽ drawing Hide ആകുന്നതാണ്. PreDCR format ലേക്ക് Drawing convert ആയതുകൊണ്ടാണ് Drawing hide ആയത് . Drawing കാണാൻ വേണ്ടി Predcr < Tools < Show All layers select ചെയ്യുക.

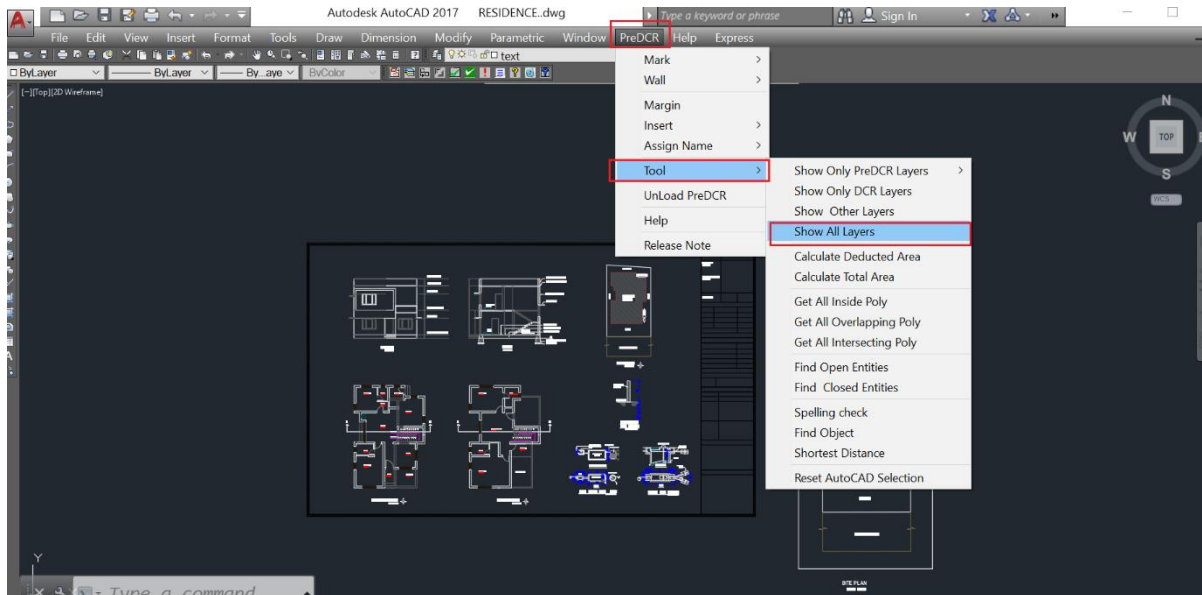


Figure 3.7 : Show All layers

Predcr < Tools < Show only Predcr layers - കൊടുത്താൽ PreDCR layers മാത്രം ആയിരിക്കും ഓപ്പൺ ആകുന്നത്.

Predcr < Tools < Show other layers - കൊടുത്താൽ ലൈസൻസി വരച്ചിരിക്കുന്ന Architectural layers മാത്രം ആയിരിക്കും ഓപ്പൺ ആകുന്നത്.

Predcr < Tools < Show All layers - കൊടുത്താൽ ലൈസൻസി വരച്ചിരിക്കുന്ന Architectural layers & PreDCR layers ആയിരിക്കും ഓപ്പൺ ആകുന്നത്.

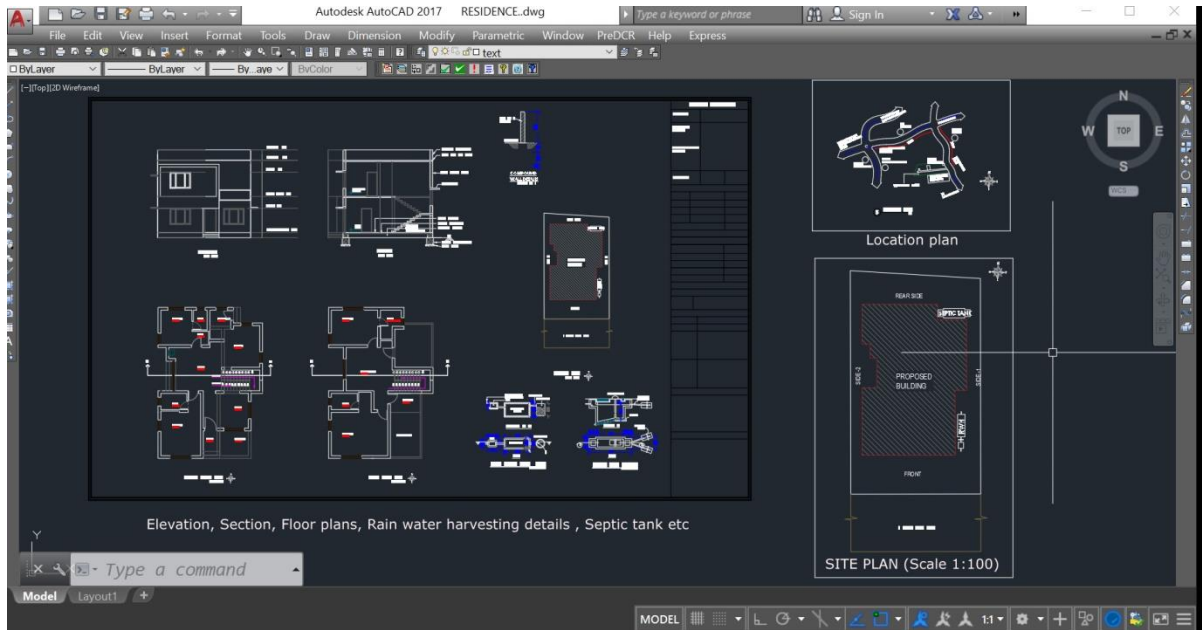


Figure 3.8 : Drawing Arrangements

Elavation, Section, Floor plans, Service Plan , RWHT, Septic Thank etc (Left Side)

അതുപോലെ Location Plan, Site Plan (Scale 1:100) details (Right side) മുകളിൽ കാണിച്ചിരിക്കുന്ന ചിത്രത്തിലെ പോലെ Arraange ചെയ്യണം.

അതിനു ശേഷം Drawing Purge ചെയ്യണം. “ Purge “ command use ചെയ്താൽ drawing purge ആകുന്നതാണ്.

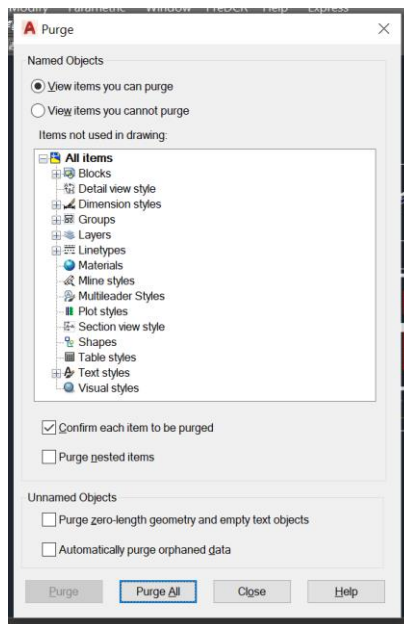


Figure 3.9 : Purge

Site Plan എപ്പോഴും Scale 1: 100 ആയിരിക്കണം .

അടുത്ത സ്റ്റേപ്പ് PreDCR layers creat ചെയ്യൽ ആണ്.



Figure 3.10 : Create PreDCR Layers

PreDCR വരക്കുന്നതിനു വേണ്ടിയുള്ള PreDcr layers create ചെയ്യാൻ ഉള്ള Option ആണ് ഇത് . ഈ Option ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കഴിഞ്ഞാൽ PreDCr layers create ആകുന്നതാണ്. ഈ Layers use ചെയ്തുകൊണ്ടാണ് PreDCR വരക്കേണ്ടത്.



Figure 3.11 : PreDCR layers

3.1 Site Plan

സൈറ്റ് പ്ലാൻ വരച്ചിട്ടാണ് ഇവിടെ PreDCR drawing സ്ട്രാർട്ട് ചെയ്യുന്നത്. ചെയ്യണം. Architecture layer വരച്ചിരിക്കുന്ന Text , Dimensions എല്ലാം Delete ചെയ്യണം. ലൈസൻസി Architecture layer വരച്ചിരിക്കുന്ന CAD Drawing PreDCR layers ലേക്ക് convert ചെയ്യണം.

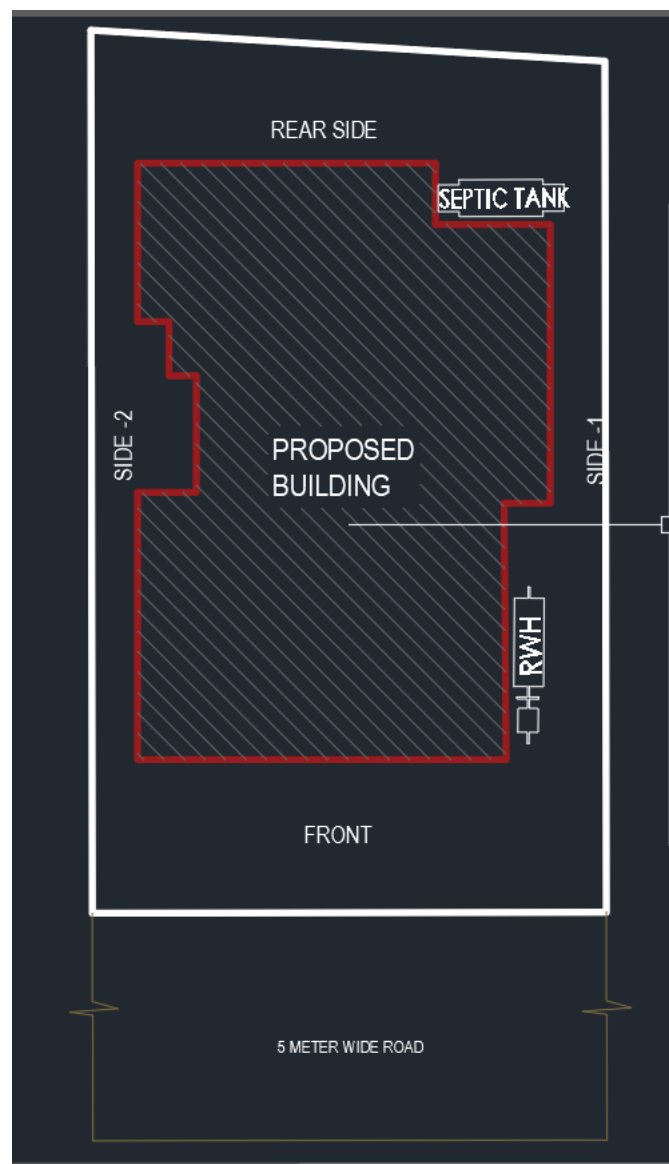


Figure 3.12 : Siteplan Architecture Layer

Site Plan layer use ചെയ്ത് Site plan താഴെ കാണിച്ചിരിക്കുന്നതുപോലെ ഒരു Rectangle ഉള്ളിൽ വരക്കുക . അതിനു ശേഷം . “ SITE PLAN “ എന്ന് Mtext ചെയ്യണം.

അതുപോലെ താഴെ കാണിച്ചിരിക്കുന്ന ചിത്രത്തിലെ പോലെ Architecture layer വരച്ചിരിക്കുന്ന Cad Drawing എല്ലാം PreDCR layers ലേക്ക് convert ചെയ്യണം.

Road Mark ചെയ്യാൻ ആയിട്ട് **Predcr < Mark < Mainroad < Notified Road / Un-notidied** select ചെയ്യണം. അതിനു ശേഷം Road width Type ചെയ്യണം.

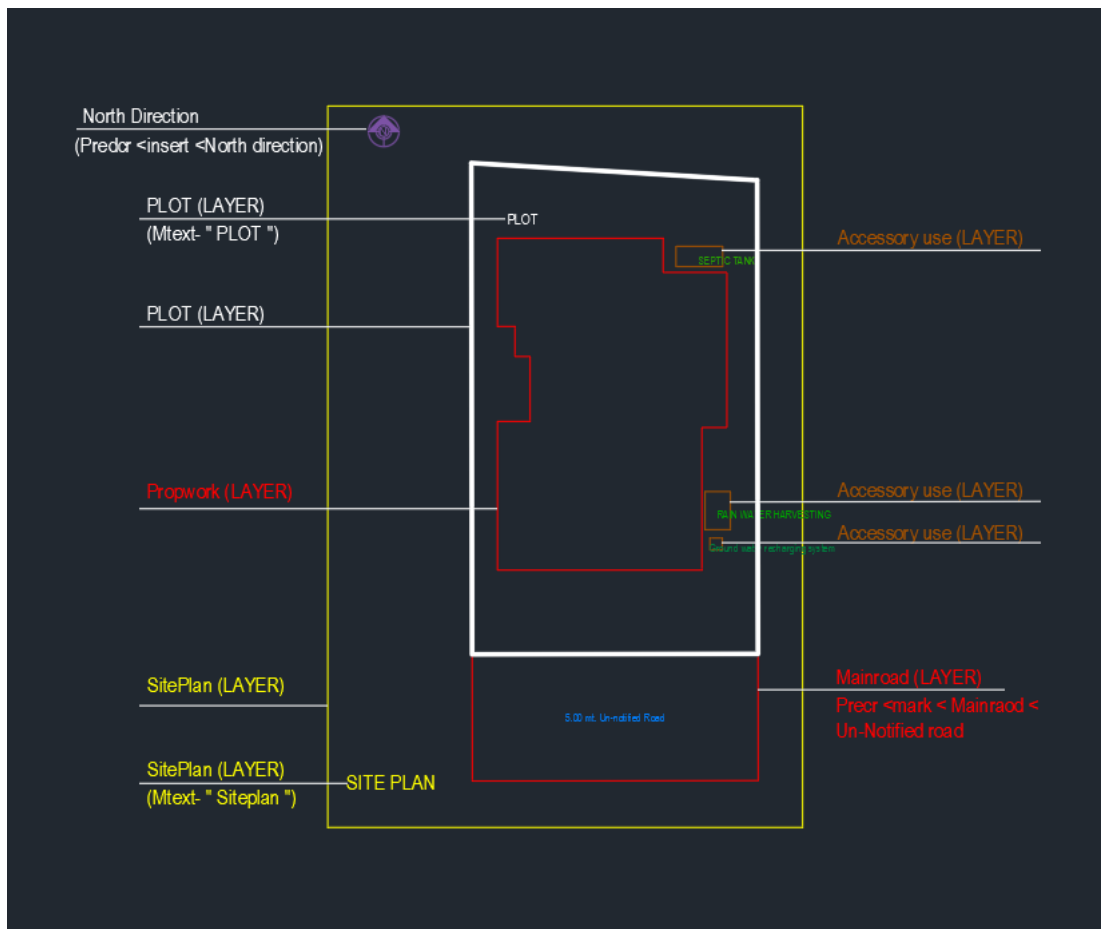


Figure 3.13 : Site Plan PreDCR layers

Accessory Use Mark ചെയ്യാൻ ആയിട്ട്

Predcr < Mark < Accessory use < RWHT/ Septic tank/ Ground water recharging system/ Well

North Direction insert ചെയ്യണം.

Predcr < Insert < North Direction

3.2 Mark Margin.

പ്ലോട്ടിന്റെ Front, Rear അല്ലെങ്കിൽ sides അടയാളപ്പെടുത്താൻ ഈ Option ഉപയോഗിക്കുക. മെയിൻറോഡിനൊപ്പം ഓവർലാപ്പ് ചെയ്തിട്ടുള്ള പ്ലോട്ട് വശം Front Side ആയി Mark ചെയ്യണം അതിന് ശേഷം Rearside ,Sides എല്ലാം Mark ചെയ്യണം.



Figure 3.14 : Mark margin

Note : Neighbor Consent ഉണ്ടെങ്കിൽ അത് മാർക്ക് ചെയ്യാൻ ഉള്ള ഓപ്ഷൻ Select ചെയ്യണം.

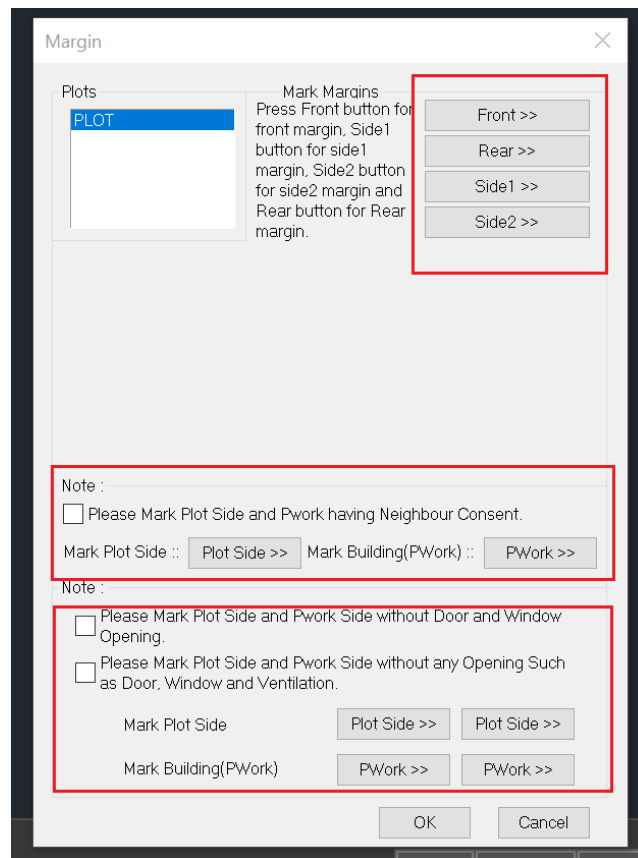


Figure 3.15 : Plot Marking

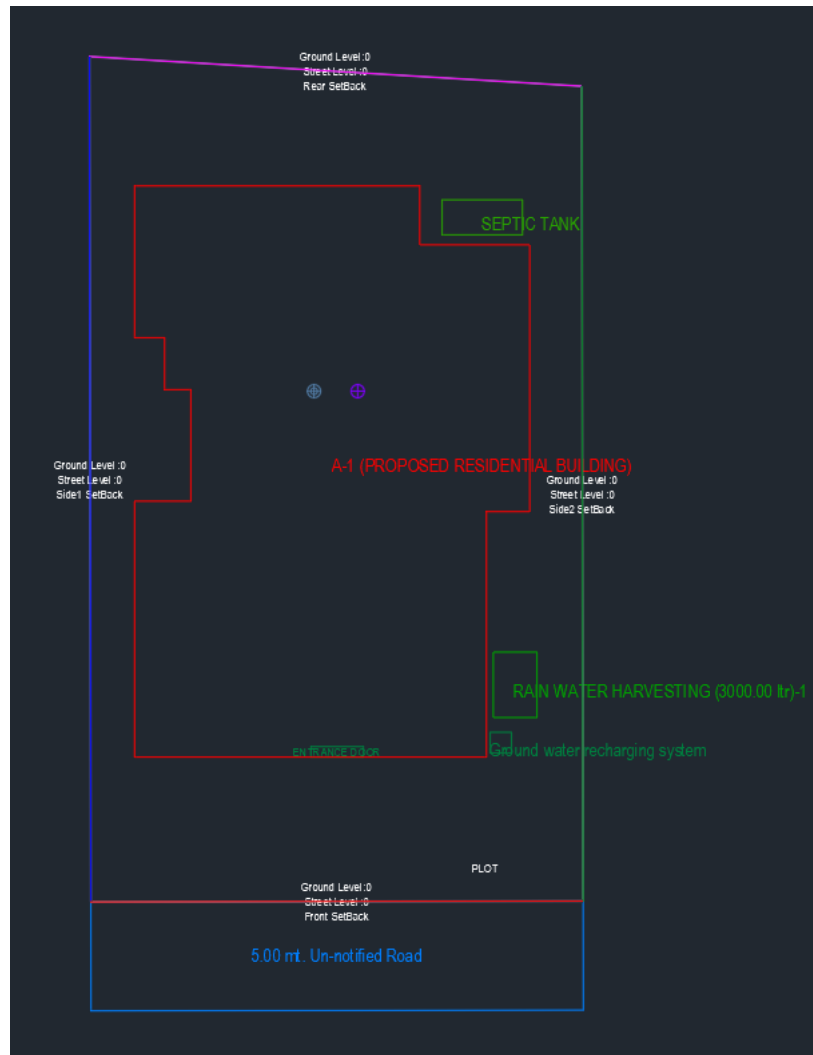


Figure 3.16 : Plot After margin marking

3.3 Location plan

Location layer use ചെയ്ത് Location ഒരു Rectangle ഉള്ളിൽ വരക്കുക എന്നിട്ട്. Location PLAN എന്ന് Mtext ചെയ്യണം.

സൈറ്റ്പ്ലാനിൽ Road & Plot മാർക്ക് ചെയ്യാതെപോലെ . ലൊക്കേഷൻ പ്ലാൻ Road & Plot മാർക്ക് ചെയ്യണം.

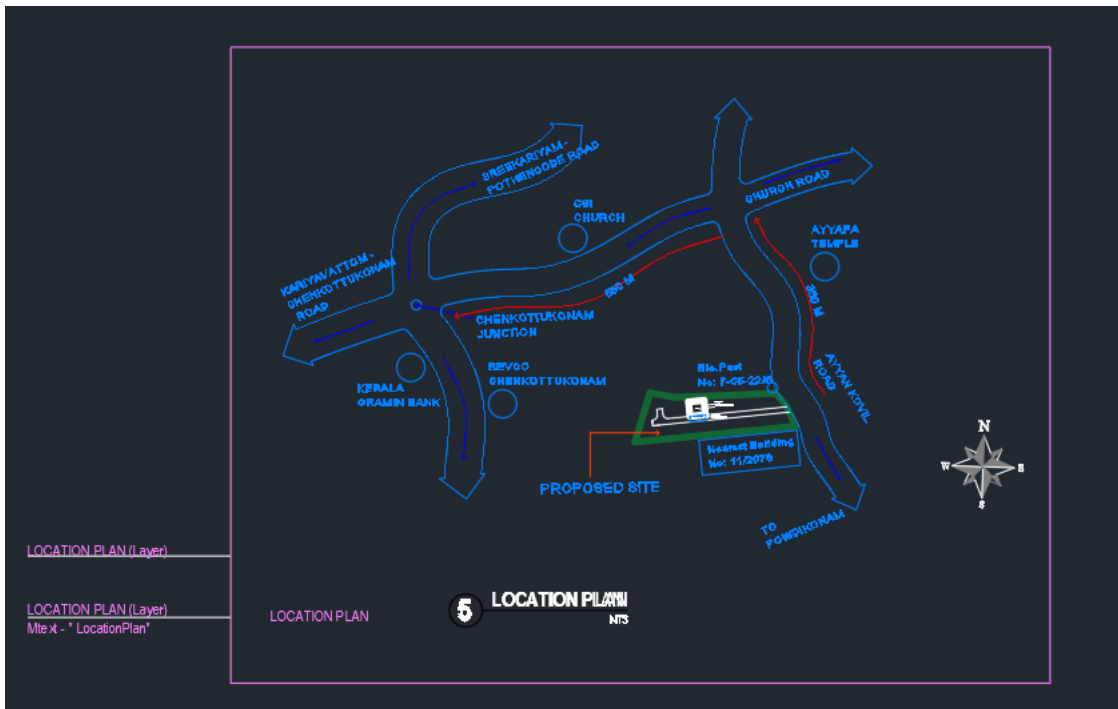


Figure 3.17 : Location Plan

അതുപോലെ താഴെ കാണിച്ചിരിക്കുന്ന ചിത്രത്തിലെ പോലെ Architecture layer വരച്ചിരിക്കുന്ന Cad Drawing എല്ലാം PreDCR layers ലേക്ക് convert ചെയ്യണം.

Road Mark ചെയ്യാൻ ആയിട്ട് **Predcr < Mark < Mainroad < Notified Road / Un-notified** select ചെയ്യണം. അതിനു ശേഷം Road width Type ചെയ്യണം.

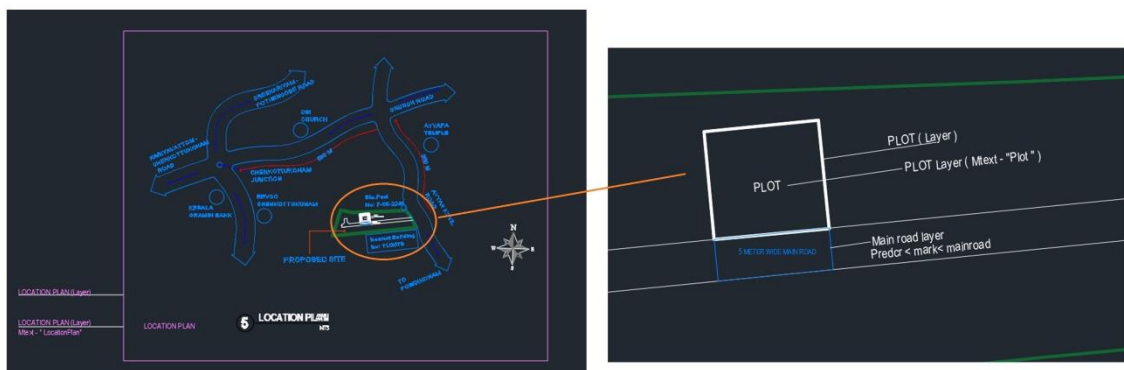


Figure 3.18 : Location Plan Predcr

North Direction insert ചെയ്യണം. **Predcr < Insert < North Direction**

3.4 Building and Propwork

Building ഉം Propwork തമ്മിൽ ലിങ്ക് ചെയ്യണം

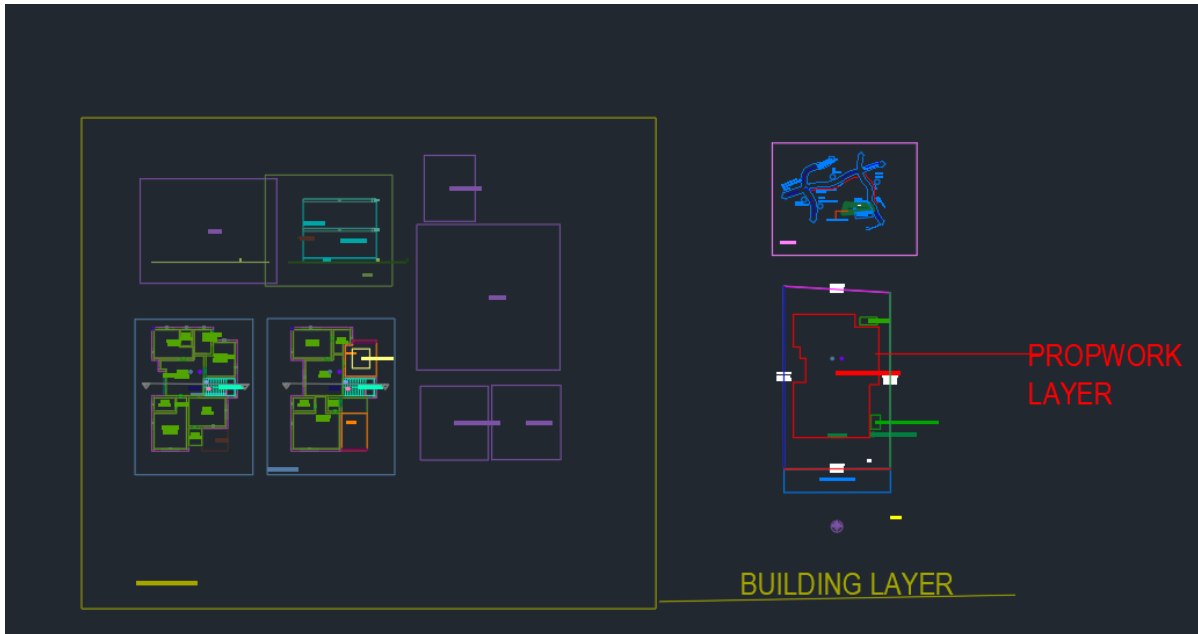


Figure 3.19 : Building & Propwork

Elevation, Sections, FloorPlan, Site Plan ,Other Details എല്ലാം **Building** Layer എന്ന Rectangle ഉള്ളിൽ വരക്കുക. അതിനു ശേഷം Building ഉം Propwork തമ്മിൽ Link ചെയ്യണം.

PreDCr < Assign Name < Building and Propwork എന്ന option Select ചെയ്യണം.

അതിനു ശേഷം Building Layer Select ചെയ്യണം. അപ്പോൾ . Wing Name & Building Name ഒരു Dialog Box വരും.

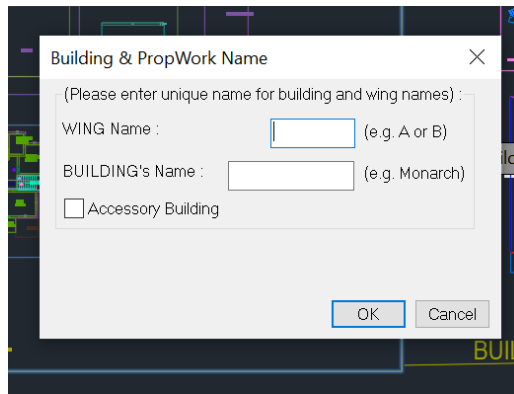


Figure 3.20 : Building & Propwork Name

Wing Name & Building Name കൊടുക്കുക. എന്നിട്ട് OK കൊടുക്കുക. അതിനു ശേഷം Prop work select ചെയ്യണം. Building ഉം Propwork തമ്മിൽ ലിങ്ക് ആകുന്നതാണ്.

ലിങ്ക് ആയി കഴിഞ്ഞാൽ Building & Propwork ഒരു Text വരുന്നതാണ് .

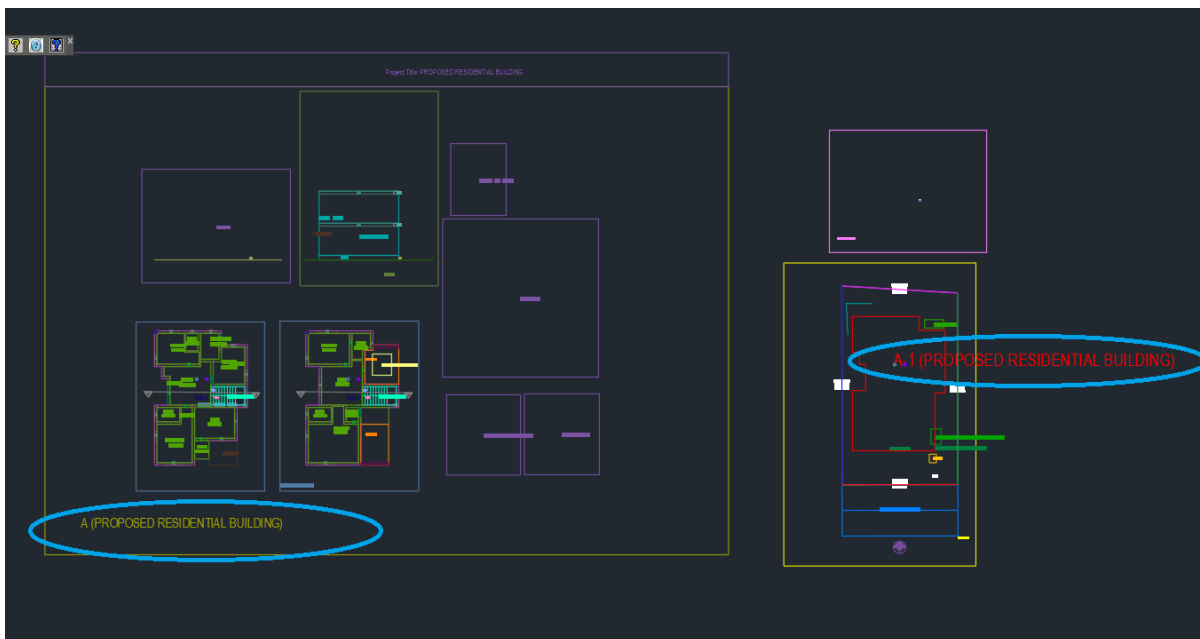


Figure 3.21 : Building & Propwork Text

3.5 Floor layer & Section Layer

Floor layer use ചെയ്ത് Ground Floor, First Floor,.....etc ചുറ്റും ഒരു Rectangle വരയ്ക്കണം

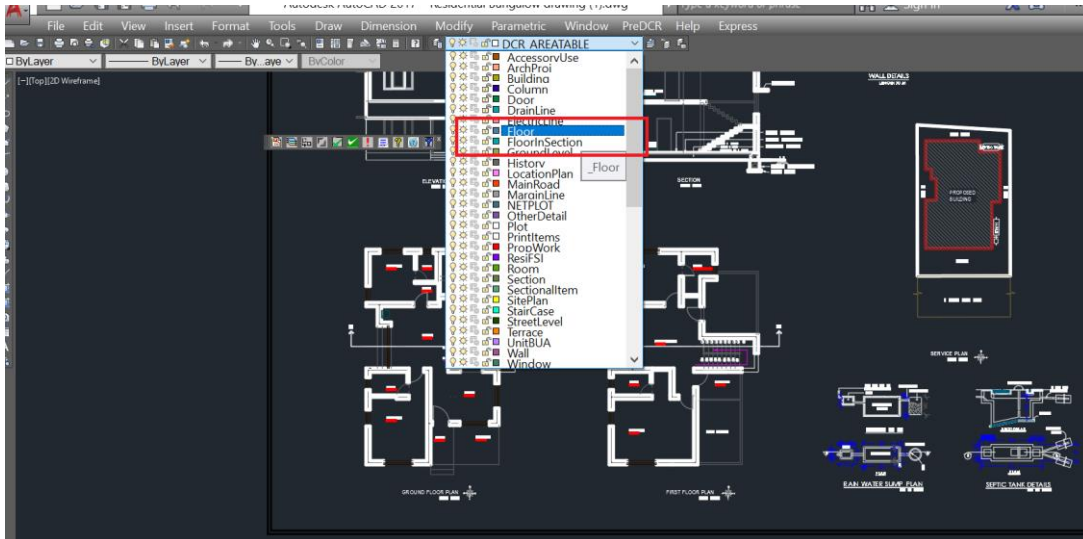


Figure 3.22 : Floor layer Selection

Floor plans outer dimensions Automatic ആയി വരുന്നത് കൊണ്ട് Rectangle വരയ്ക്കുമ്പോൾ Floor Plans തമ്മിൽ അകലം ഉണ്ടായിരിക്കണം. അതുപോലെ ലൈസെൻസി വരച്ചിരിക്കുന്ന Inner & Outer Dimensions എല്ലാം ഒഴിവാക്കണം.

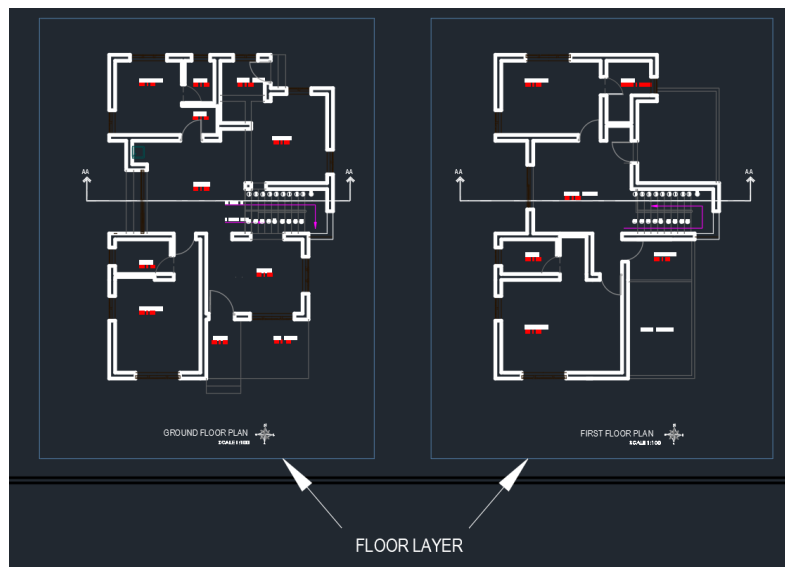


Figure 3.23 : Floor Layer

3.5.1 Floor In Section

Floor In section layer use ചെയ്ത് Plinth Height, Ground floor height, First floor Height.....etc എല്ലാം Slab Top വരെ Rectangle ഉപയോഗിച്ചു വരുന്നതാണ്. അതുപോലെ Beam & Slab Floor In Section layer use ചെയ്ത് ചിത്രത്തിൽ കാണിച്ചിരിക്കുന്നത് പോലെ വരയ്ക്കണം.

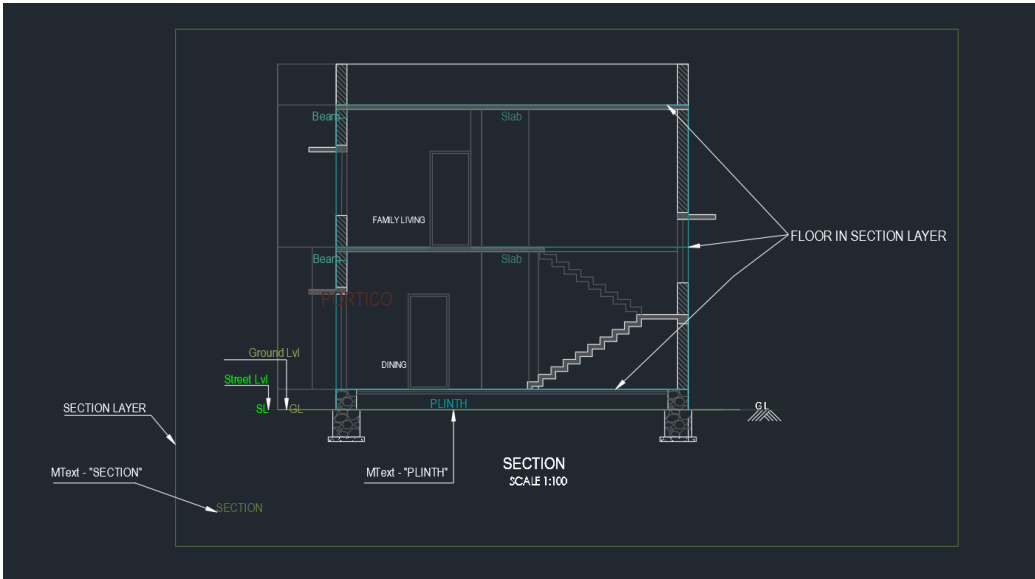


Figure 3.24 : Floor In Section

Plinth ഉള്ളിൽ ഒരു Text കൊടുക്കണം - “ PLINTH “ (Floor In Section Layer) അതുകഴിഞ്ഞാൽ Ground Level & Street Level Mark ചെയ്യണം. Ground Level layer എടുത്തിട്ട് Ground LVL ഒരു POLYLINE വരയ്ക്കുക. അതുകഴിഞ്ഞാൽ POLYLINE touch ചെയ്തിട്ട് “GL” Text കൊടുക്കണം. അതുപോലെ Street Level layer എടുത്തിട്ട് Street LVL ഒരു POLYLINE വരയ്ക്കുക. അതുകഴിഞ്ഞാൽ POLYLINE touch ചെയ്തിട്ട് “SL” Text കൊടുക്കണം.

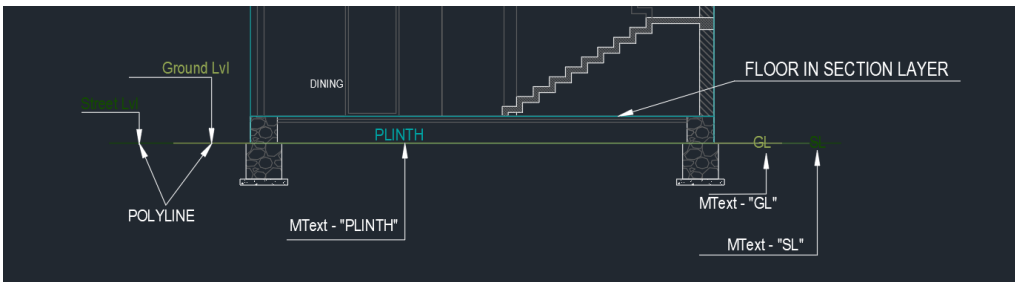


Figure 3.25 : Ground Lvl & Street Lvl

3.5.2 Sectionalitem

Floor In Section layer വരച്ചിരിക്കുന്ന Beam & Slab Mark ചെയ്യണം. section -ൽ എല്ലാ floor-ലും slab വരുന്ന ഭാഗത്തും beam വരുന്ന ഭാഗത്തും ഓരോ rectangle വരക്കുക

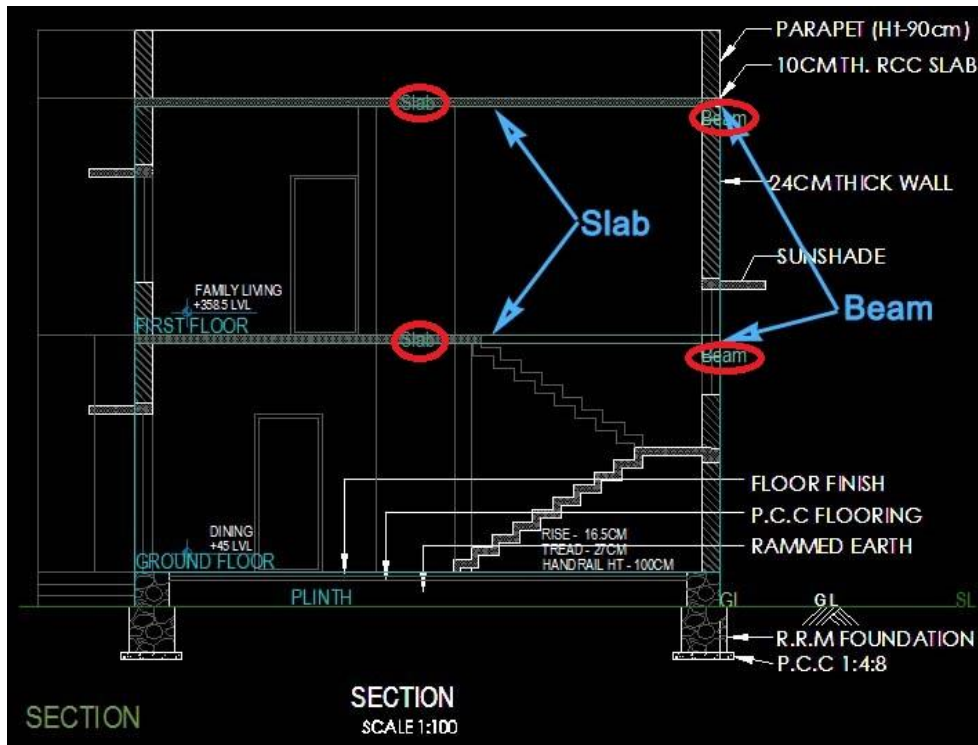


Figure 3.26 : Sectionalitem

Slab, Beam എന്നിവ mark ചെയ്ത് കൊടുക്കുന്നതിനായി PreDCR > Mark > Sectionalitem > Slab / Beam സെലക്ട് ചെയ്യുക.ശേഷം Section ൽ അതാത് Rectangles സെലക്ട് ചെയ്യുക.

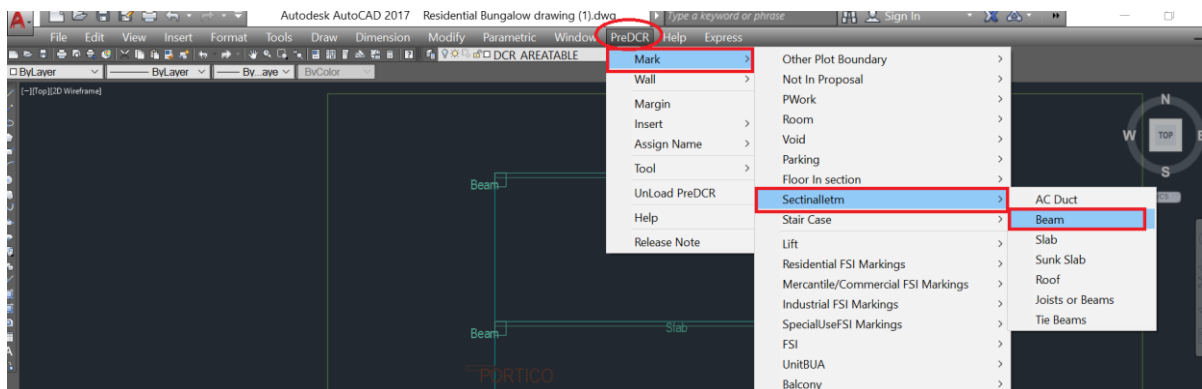


Figure 3.27 : Beam & Slab Marking

select ചെയ്തു കഴിഞ്ഞാൽ Beam & Slab താഴെ കാണിച്ചിരിക്കുന്ന ചിത്രത്തിലെ പോലെ Mark ആകുന്നതാണ്.



Figure 3.28 : Beam & Slab Marking

3.5.3 Ground Level Marking in Elevation

Elevation-ല് Ground Level വരച്ചു GL എന്ന് Text കൊടുക്കേണ്ടതാണ്

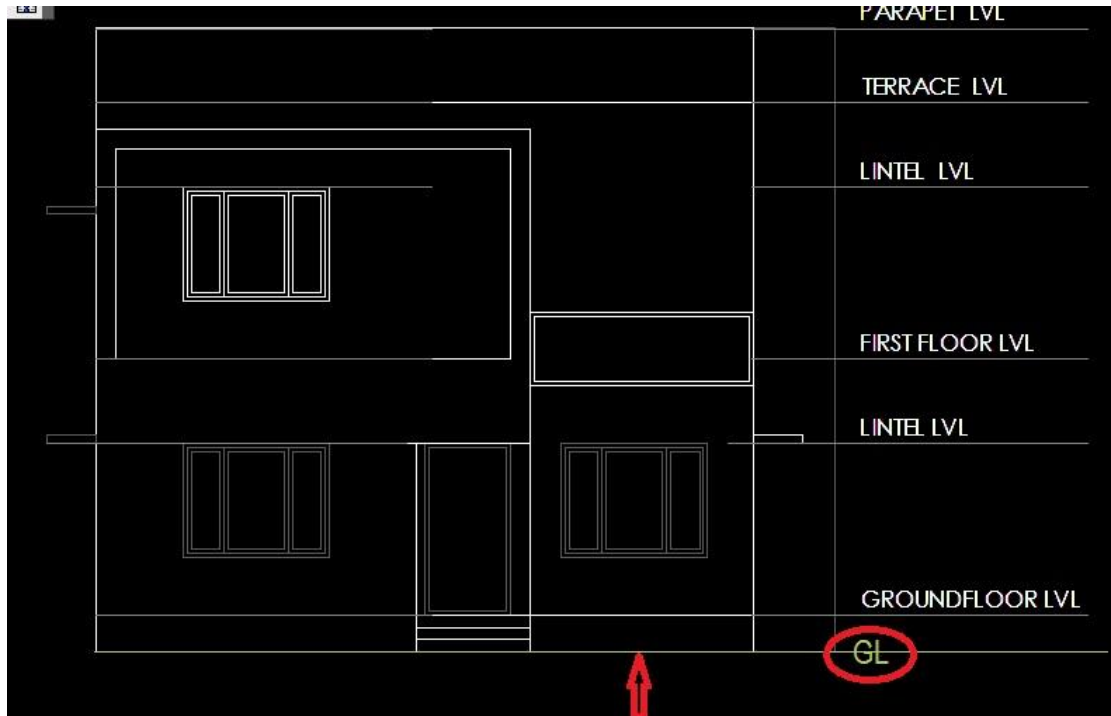


Figure 3.29 : Elevation

Note : Ground Floor Porch വരച്ചിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ Section ലും മാർക്ക് ചെയ്യണം. ArchProj Layer use ചെയ്തിട്ട് Section ഒരു Rectangle വരയ്ക്കുക.

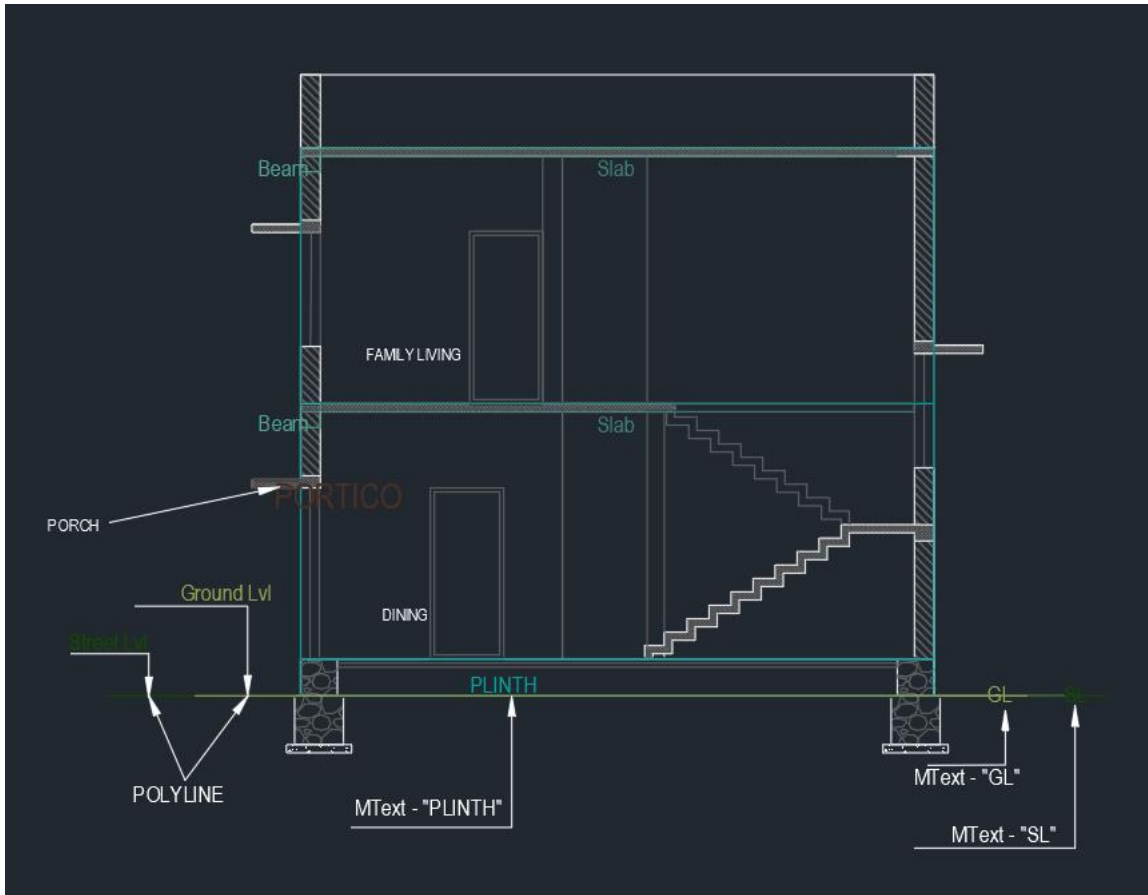


Figure 3.30 : Porch Marking

അതിനു ശേഷം Predcr <Mark<Projections < Porch - Option select ചെയ്യണം. അപ്പോൾ Portico എന്ന text Rectangle ഉള്ളിൽ വരുന്നതായിരിക്കും. Porch Mark ആകുന്നതാണ്.

അടുത്തതായി ചെയ്യേണ്ടത് Floor Layer ഉം Section ഉം തമ്മിൽ link ചെയ്യണം. Link ചെയ്യുവാൻ PreDCR < Assign Name < Floor Name option select ചെയ്യുക

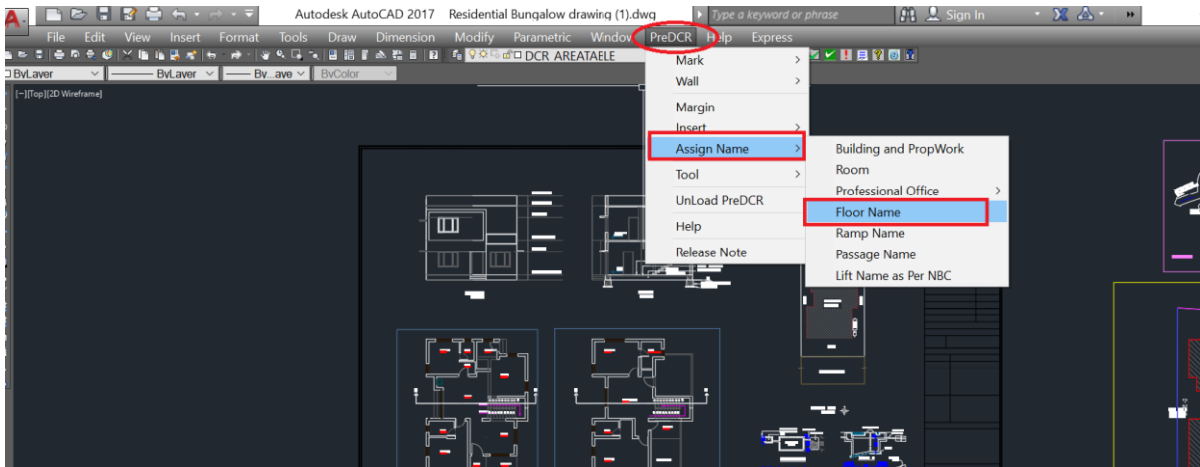


Figure 3.31 : Assign Floor Name

Floor name select ചെയ്യുവാൻ option വരും Ground Floor select ചെയ്യുക.

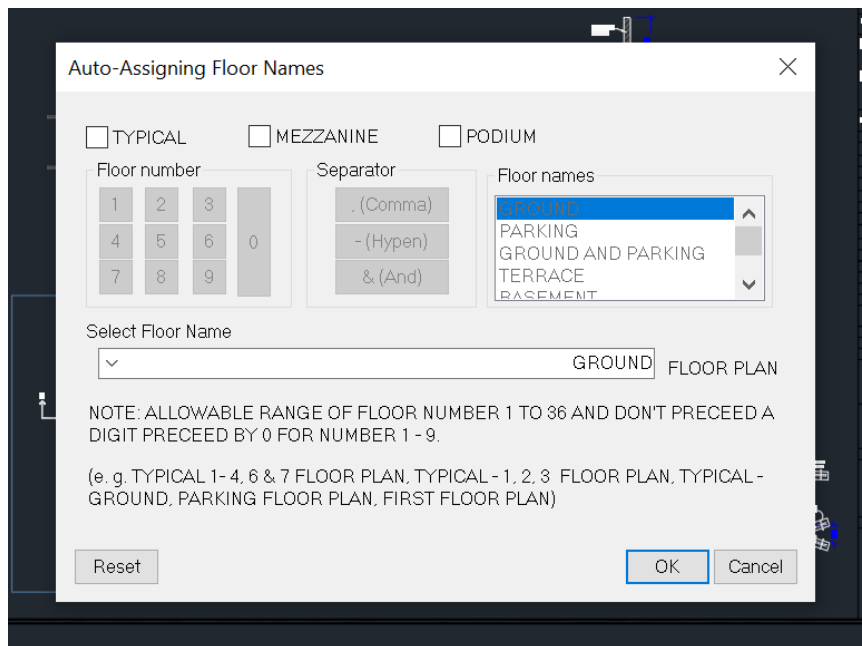


Figure 3.32 : Assigning Floor Names

Select ചെയ്തു കഴിഞ്ഞാൽ ആദ്യം Ground Floor outer വരച്ചിരിക്കുന്ന Floor layer select ചെയ്യണം അതിനു ശേഷം Section ഉള്ള Ground floor select ചെയ്യുക. അപ്പോൾ ഇത് രണ്ടും തമ്മിൽ ലിങ്ക് ആയി Ground Floor എന്ന text വരുന്നതാണ്.

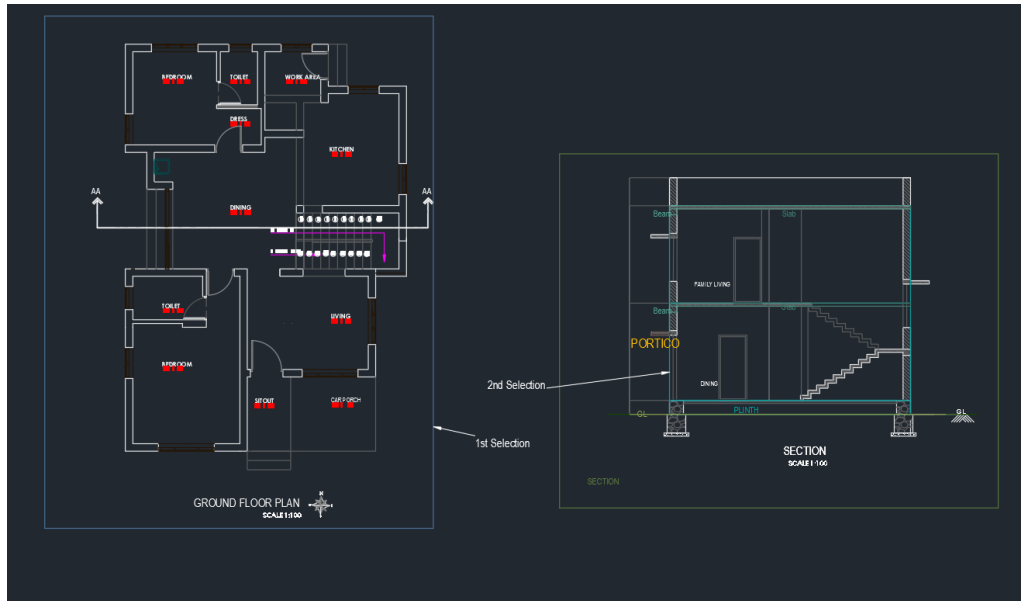


Figure 3.33 : Floor Name Selection

ഇതുപോലെ ഈ Process First Floor റിപ്പോ repeat ചെയ്യണം. Floor Plans, Section text വരുന്നതാണ്.

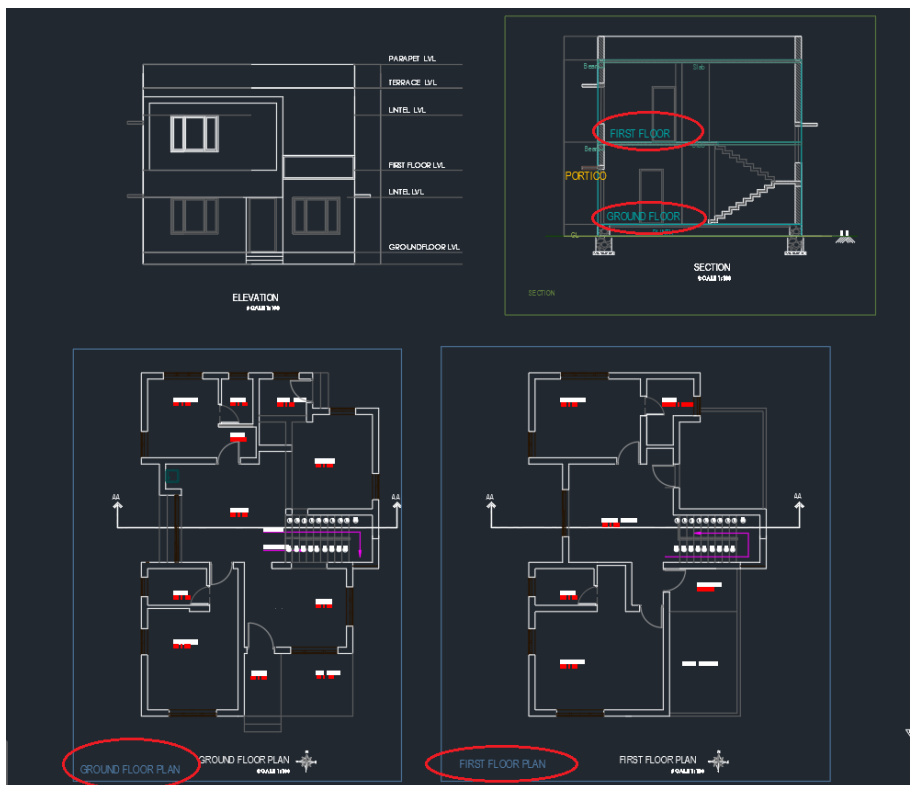


Figure 3.34 : Assigning Floor Names

3.6 ResiFSI Layer

Resi FSI Layer use ചെയ്ത് Wall outer ചുറ്റും വരയ്ക്കണം. ഇങ്ങനെ വരയ്ക്കുമ്പോൾ Carporch,Sitout ,Balcony എല്ലാം ഒഴിവാക്കിയിട്ടു വേണം വരയാൻ.

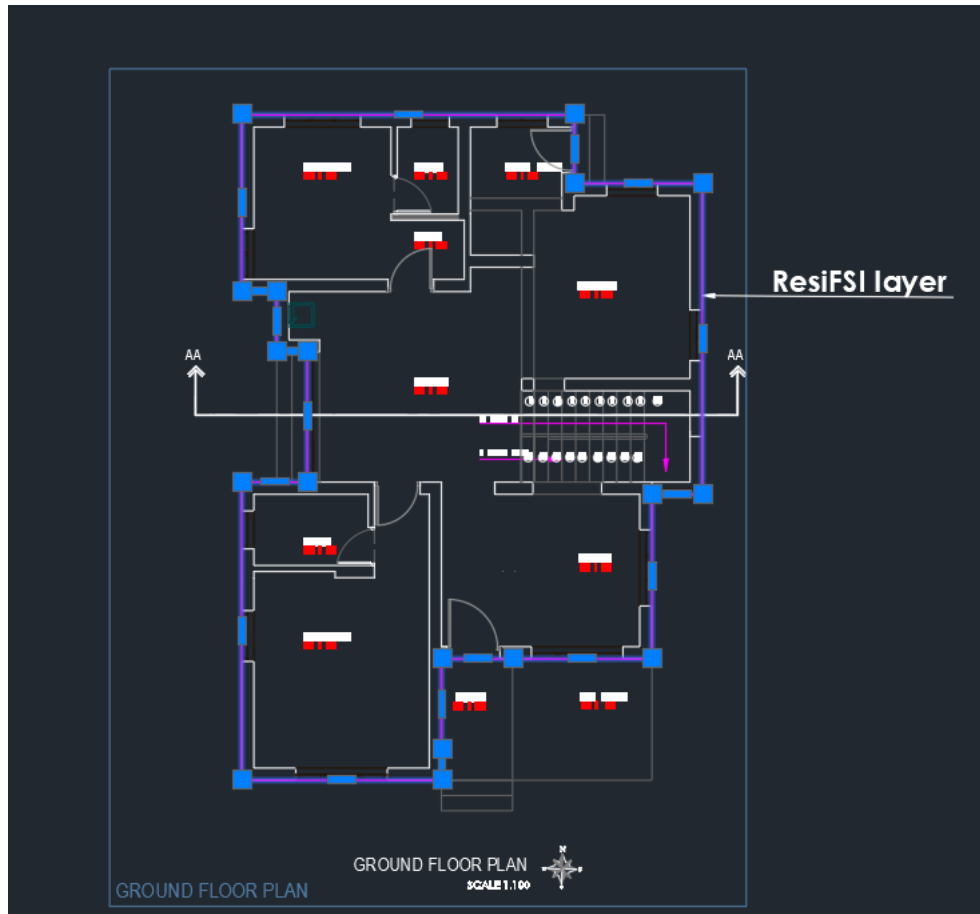


Figure 3.35 : ResiFSI Layer

ResiFSI വരച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ . FSI Mark ചെയ്യണം.ഇത് ഒരു Residential Building ആയത് കൊണ്ട് Residential ആയി Mark ചെയ്യണം.

PreDCR < Mark <Residential FSI Markings < Resiential Option Select ചെയ്യണം.

Note : Extension or addition വരുമ്പോൾ Existing Area Mark ചെയ്ത് കൊടുക്കുവാൻ PreDCR < Mark <FSI < Impact or Sanctioned FSI select ചെയ്യണം.

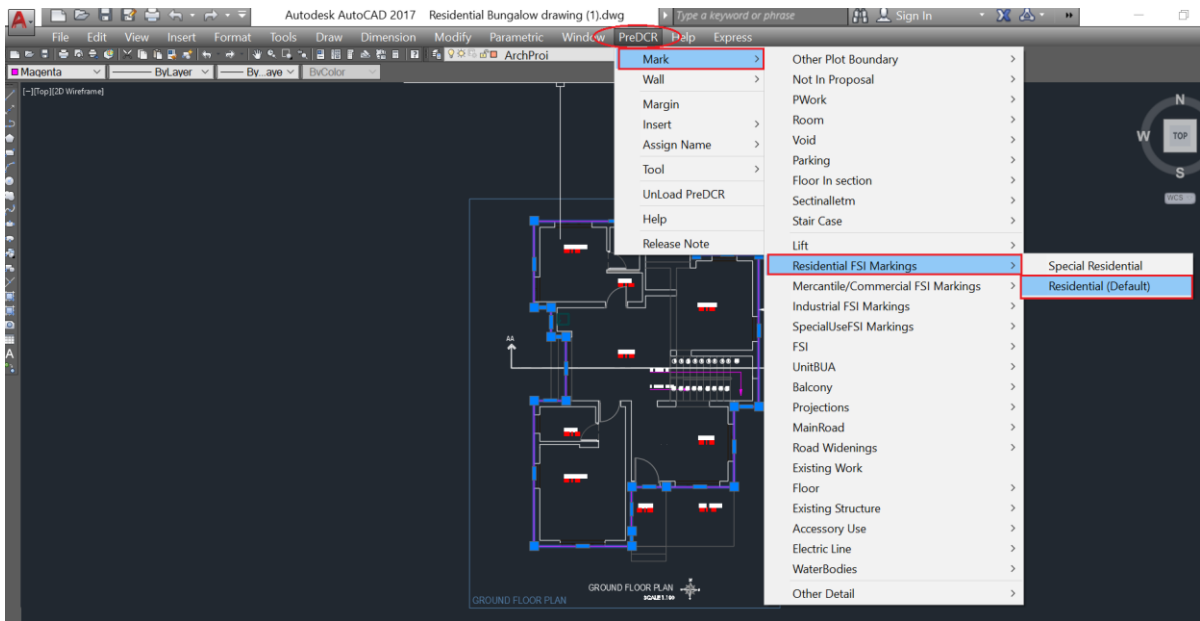


Figure 3.36 : ResiFSI Marking

Residential FSI mark ചെയ്ത് കഴിഞ്ഞാൽ Floor Plan “ **Residential** ” എ്ന Text വരുന്നതായിരിക്കും. First floor ഇതുപോലെ mark ചെയ്യണം

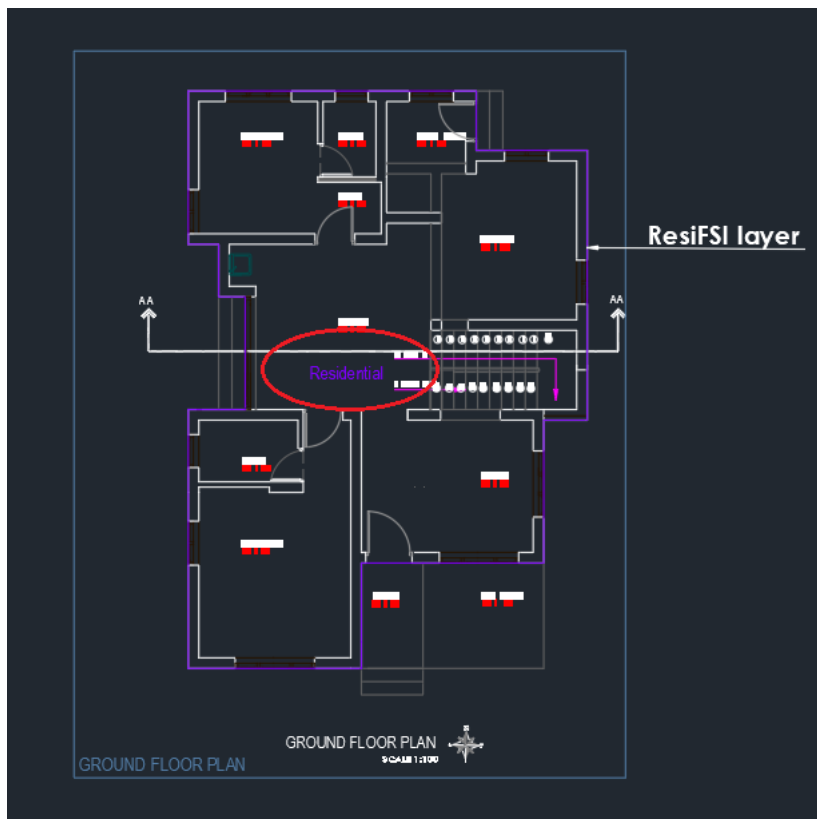


Figure 3.37 : Residential

3.7 Unit BUA

Unit BUA Layer use ചെയ്ത് Wall outer ചുറ്റും വരയ്ക്കണം. ഇങ്ങനെ വരയ്ക്കുമ്പോൾ Carporch,Sitout ,Balcony എല്ലാം ഒഴിവാക്കിയിട്ടു വേണം വരയ്ക്കാൻ.

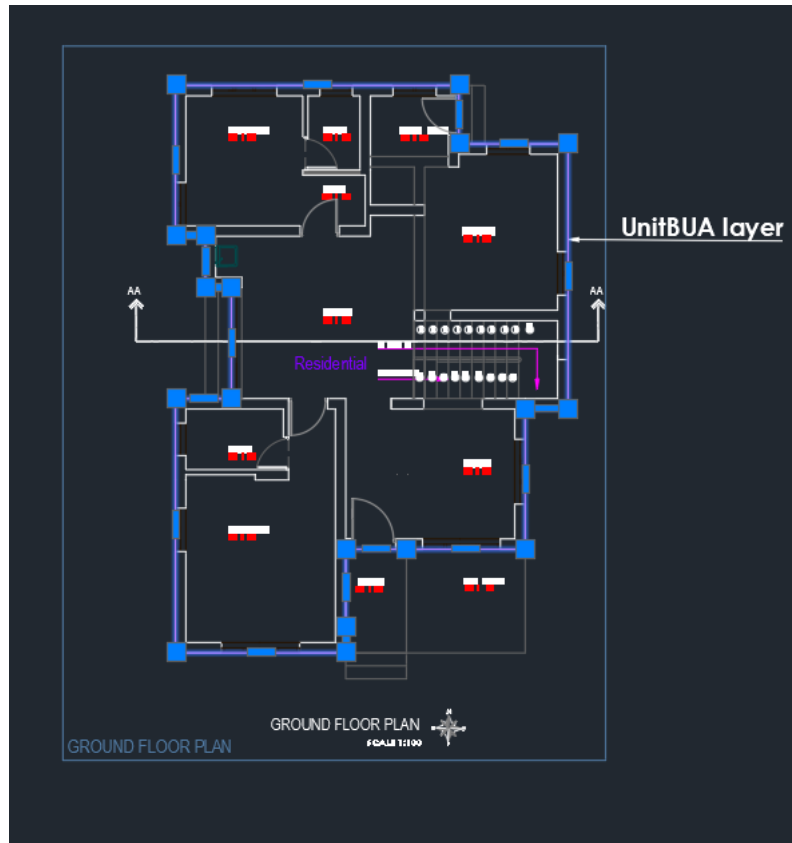


Figure 3.38 : UnitBUA Layer

ResiFSI വരച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ . UnitBUA Mark ചെയ്യണം.ഇത് ഒരു Single Family Residential Building ആയത് കൊണ്ട് Ground Floor & First floor Split 1 ആയി Mark ചെയ്യണം.

PreDCR < Mark < UnitBUA < Splitted Unit - (Enter Unit Name for Splitted Unit)

അപ്പോൾ Splitted Unit Number ചോദിക്കും Ground Floor & First floor Split 1 ആയി Mark ചെയ്യണം.

Note : ഒന്നിൽ കൂടുതൽ യൂണിറ്റുകൾ ഉണ്ടെങ്കിൽ Split 1, Split 2, Split3.....etc Mark ചെയ്യണം.Example : Ground Floor & First floor Kitchen വരുമ്പോൾ Splitted Unit 1 ,Splitted Unit 2 ആയി Mark ചെയ്യണം.

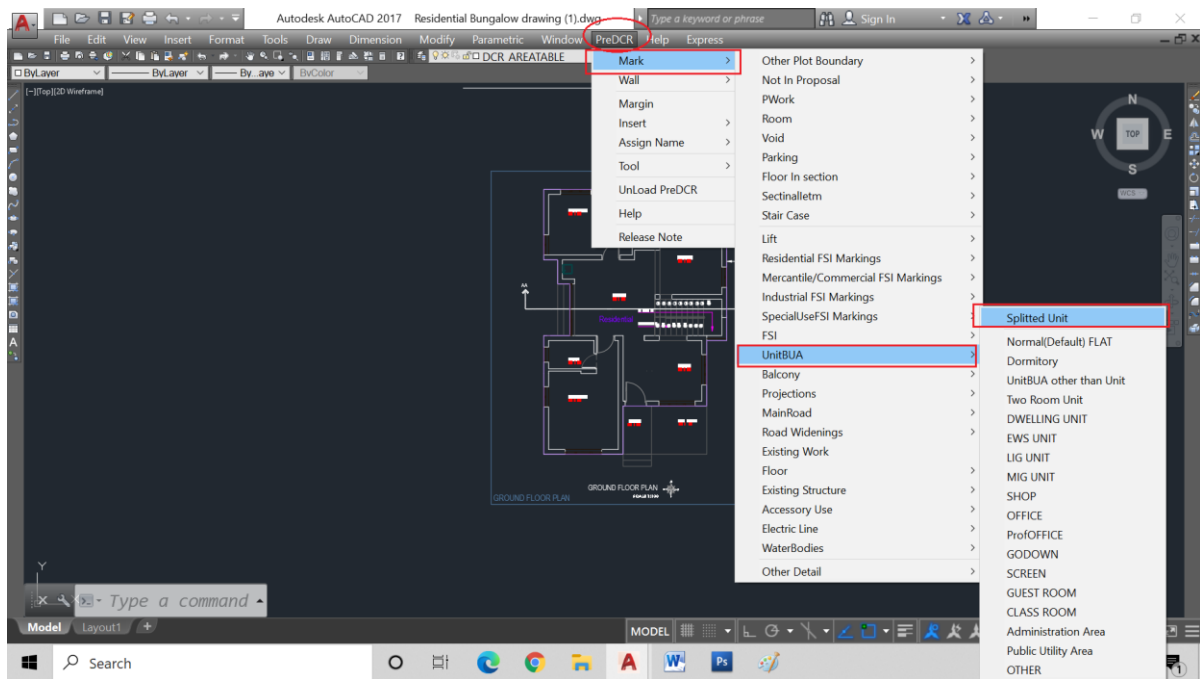


Figure 3.39 : Splitted Unit Marking

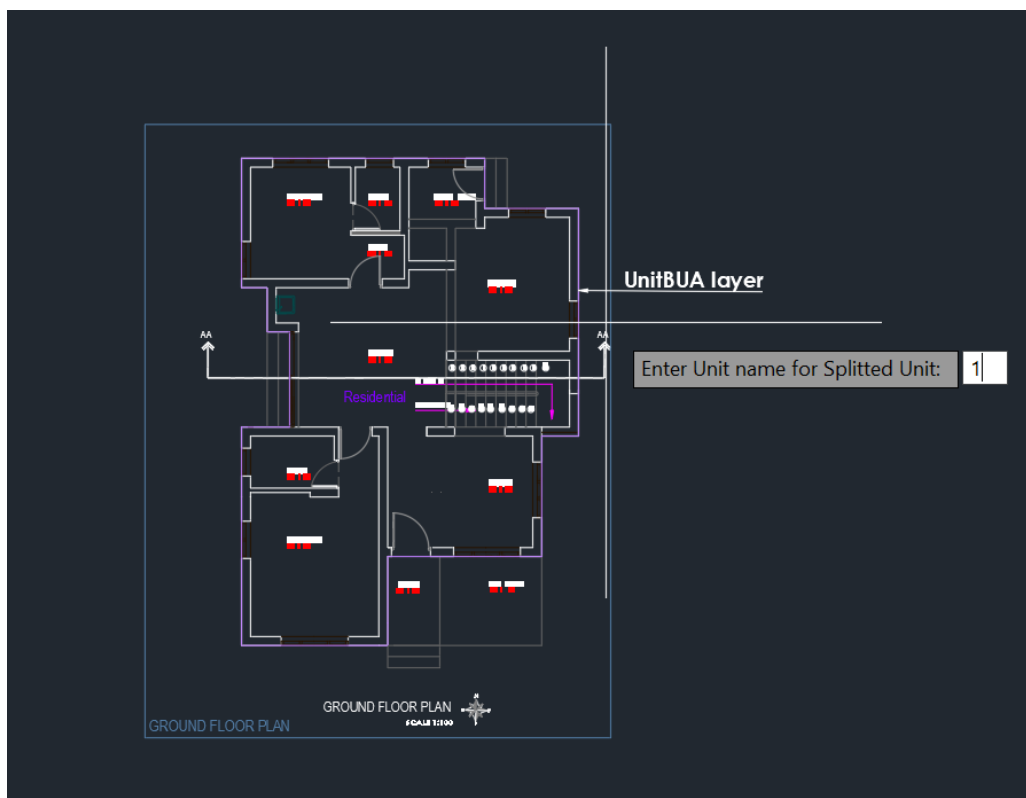


Figure 3.40 : Splitted Unit Number

Split 1 type ചെയ്തു കഴിഞ്ഞാൽ Enter press ചെയ്യുക അതിനു ശേഷം UnitBUA layer Select ചെയ്യണം. Mark ആയി കഴിഞ്ഞാൽ Ground floor “ Split 1 “ ഒരു text വന്നിട്ടുണ്ടാവും.

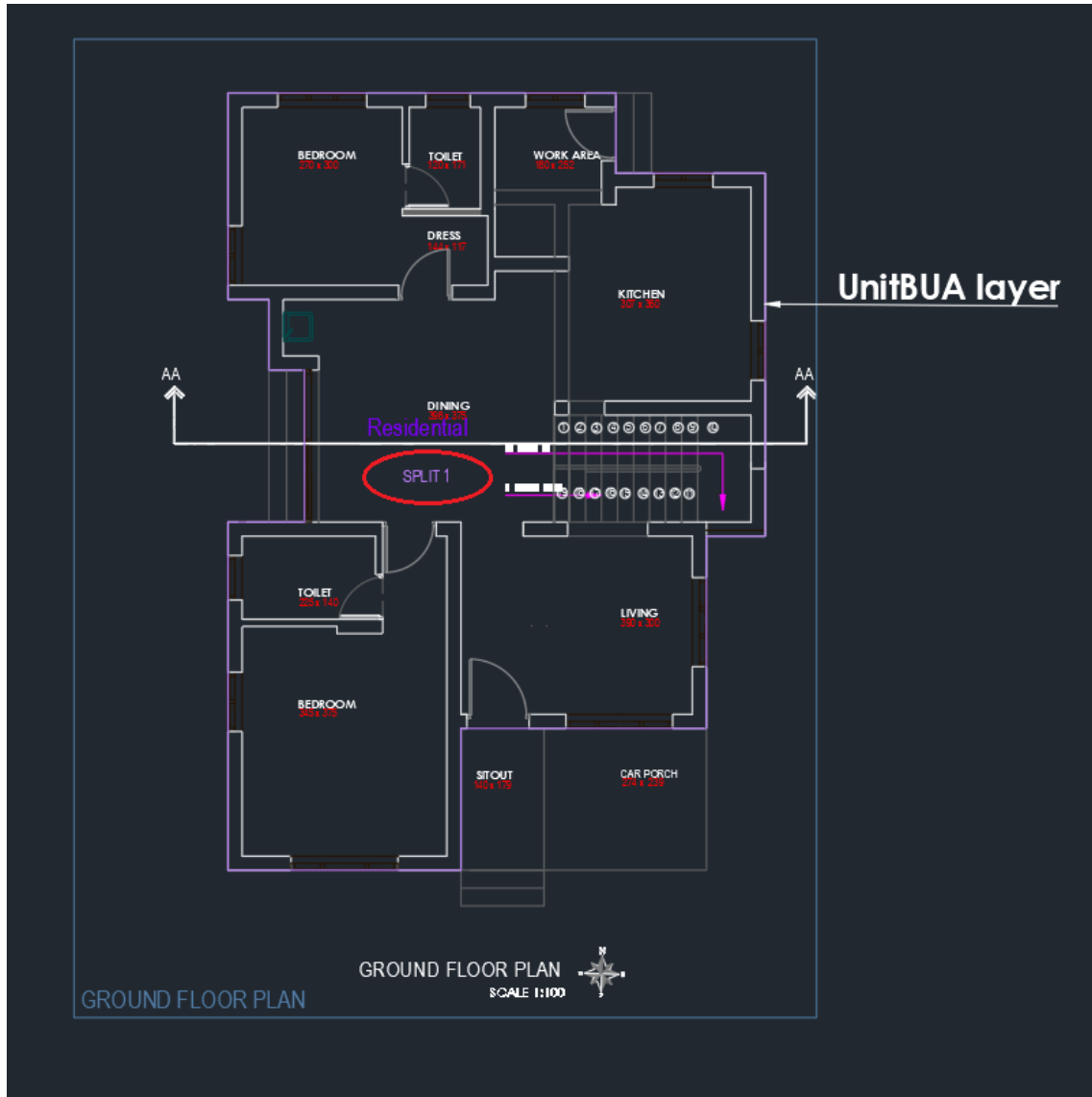


Figure 3.41 : Split 1

ഇതുപോലെ First floor mark ചെയ്യണം അവിടെയും ചിത്രത്തിൽ കാണിച്ചിരിക്കുന്നത് പോലെ “ Split 1 “ ഒരു text വരുന്നതാണ്.

3.8 Wall layer

Wall Layer use ചെയ്തു Rectangle or Polyline use ചെയ്തു വേണം WALL വരക്കാൻ .
Door,Window കൊടുത്തിരിക്കുന്ന space ഒഴിവാക്കിട്ട് വേണം Wall വരക്കാൻ.

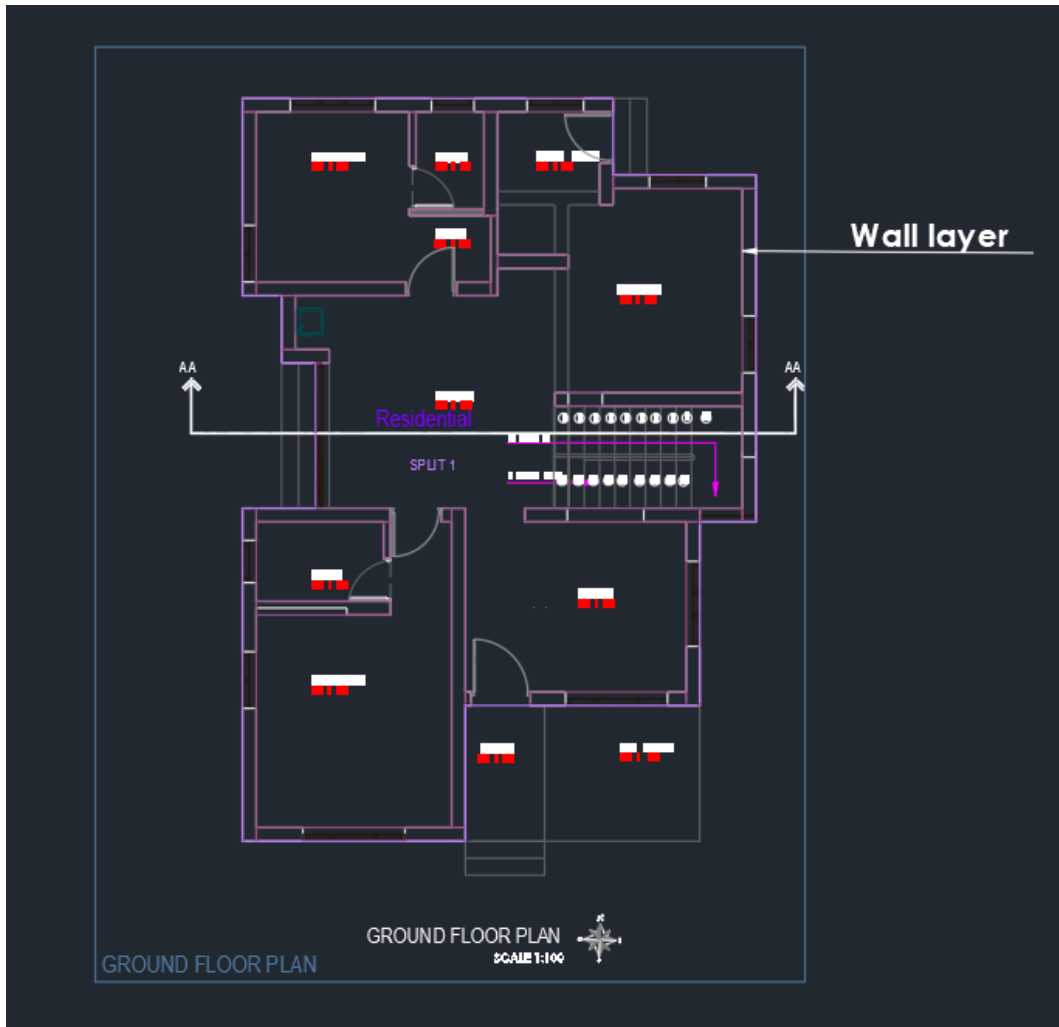


Figure 3.42 : Wall layer

First Floor Open terrace വരുന്ന ഭാഗത്തേല്ലാം Wall വരയ്ക്കണം അതുപോലെ Wall വരയ്ക്കുമ്പോൾ UnitBUA,FSI layers ന്നും overlap വരാതെ വേണം Wall വരക്കേണ്ടത് Overlap വന്നാൽ PreDCR drawing error വരുന്നതായിരിക്കും.

3.9 Staircase

Staircase Layer use ചെയ്തു വേണം Staircase വരക്കാൻ . Staircase വരുന്ന മൊത്തം Area Polyline ഉപയോഗിച്ചു വരക്കുക. അതിനു ശേഷം Single polyline use ചെയ്തു Flight width വരക്കുക. അതിനു ശേഷം Intermediate landing & Floor landing വരക്കുക. Staircase വരച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ വരച്ചതെല്ലാം എല്ലാം Mark ചെയ്യണം.

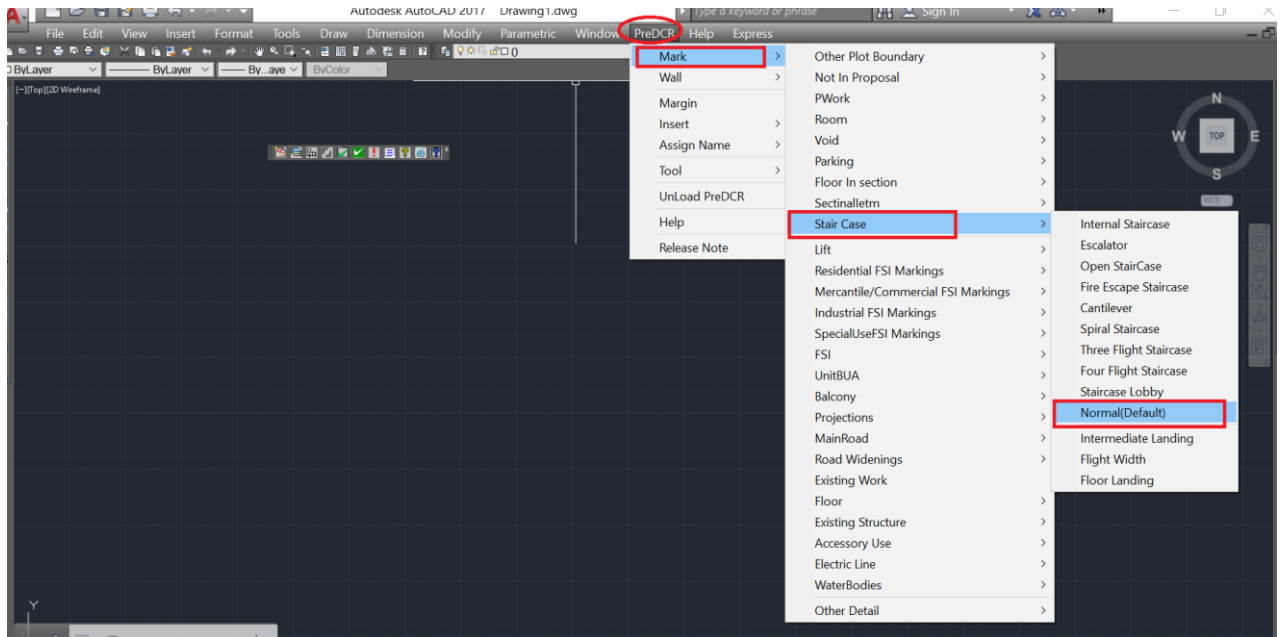


Figure 3.43 : Staircase Marking

PreDCr < Mark <Staircase < Normal എന്ന് Mark ചെയ്യുക. (Normal Staircase)

Note : PreDCr < Mark <Staircase < Open StairCase (Open staircase)

അത് കഴിഞ്ഞാൽ Intermediate Landing , Flight Width , Floor landing Mark ചെയ്യണം.

PreDCr < Mark <Staircase < Intermediate Landing - Select ചെയ്യുക

PreDCr < Mark <Staircase < Flight width - Select ചെയ്യുക

PreDCr < Mark <Staircase < Floor Landing - Select ചെയ്യുക

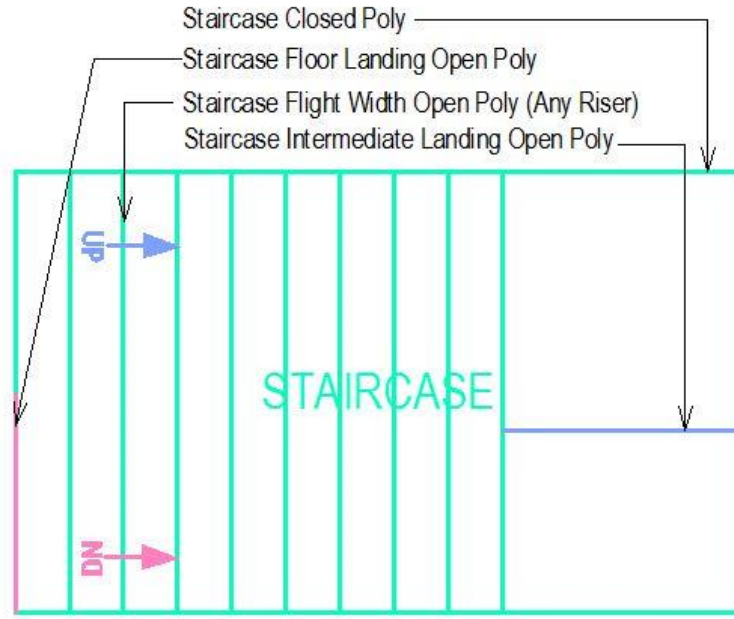


Figure 3.44 : Staircase

എല്ലാം Mark ചെയ്തു കഴിഞ്ഞാൽ UP & Down Direction കൂടി Mark ചെയ്യണം.

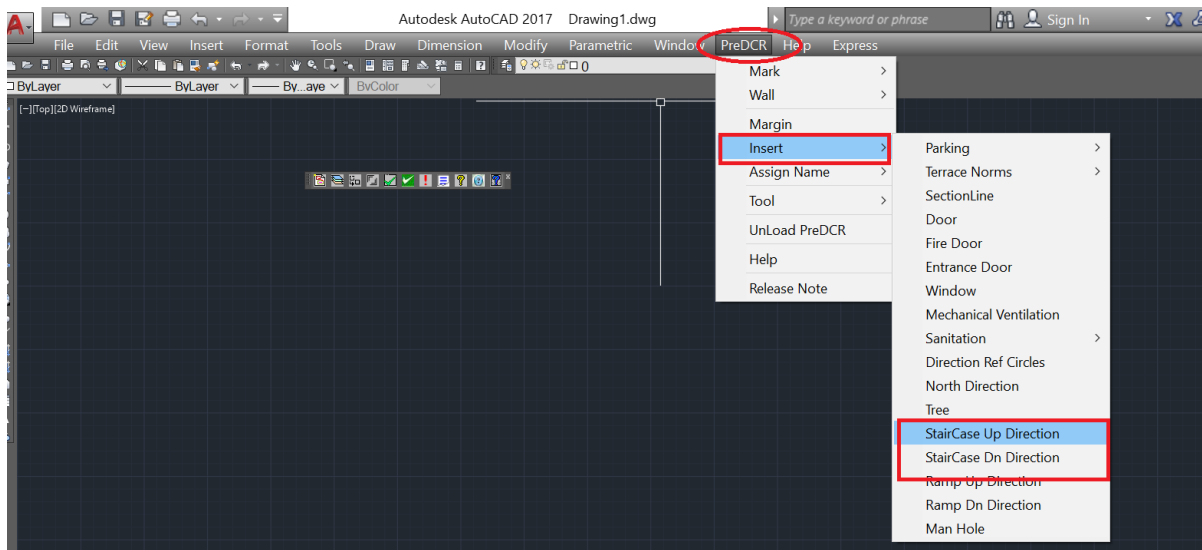


Figure 3.45 : Staircase Up & Down Direction

PreDCR < Insert < Staircase Up Direction - Select ചെയ്യുക

PreDCR < Insert < Staircase Down Direction - Select ചെയ്യുക

3.10 Room Layer

Room Layer use ചെയ്തു Rectangle or Polyline ഉപയോഗിച്ച് ഭവനം Room വരയ്ക്കാൻ

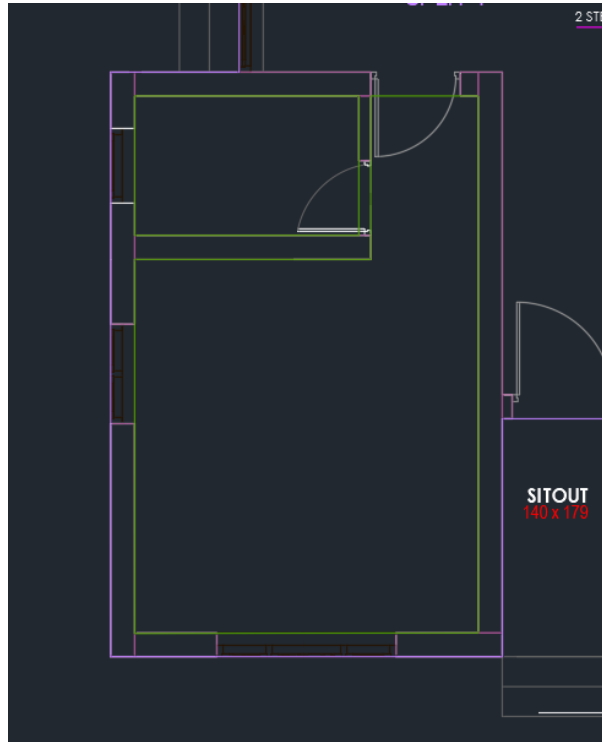


Figure 3.46 : Room Layer

എല്ലാ Room വരച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ.Room Name കൊടുക്കണം.Name കൊടുക്കുവാൻ

PreDCR < Assign Name < Room എന്ന option select ചെയ്യുക. ആവിശ്യം ഉള്ള Room Name select ചെയ്യുക .

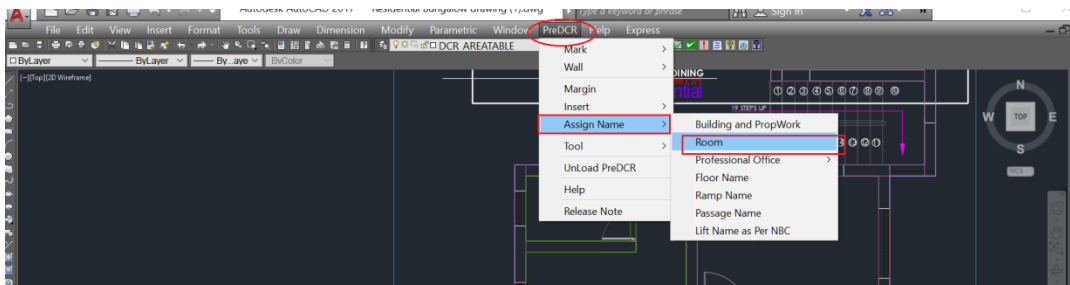


Figure 3.47 : Assigan Name

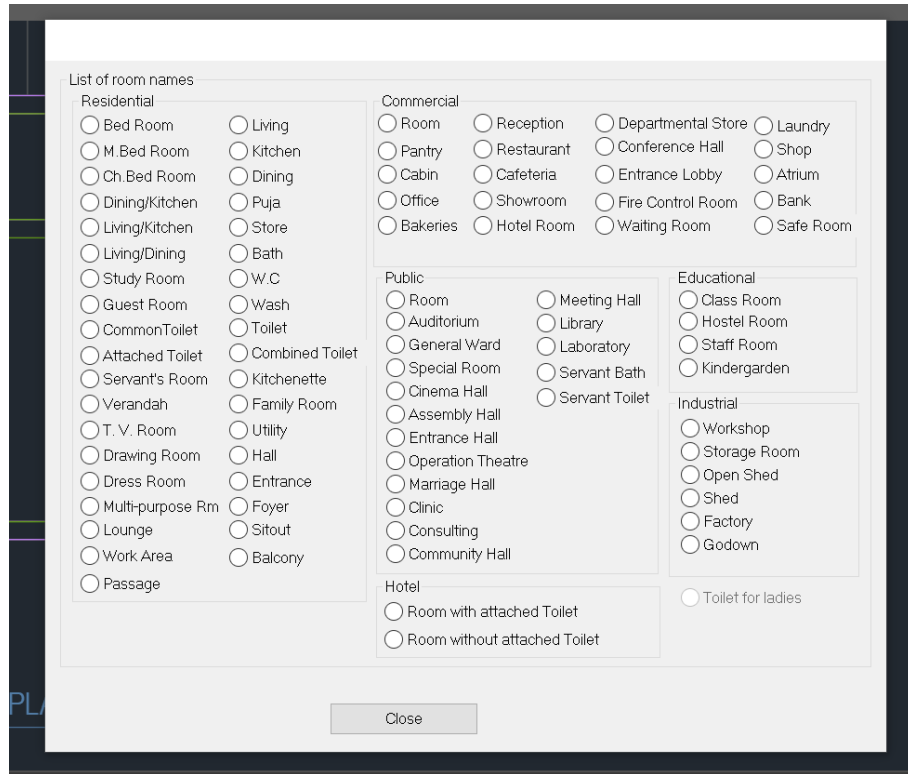


Figure 3.48 : Room Name

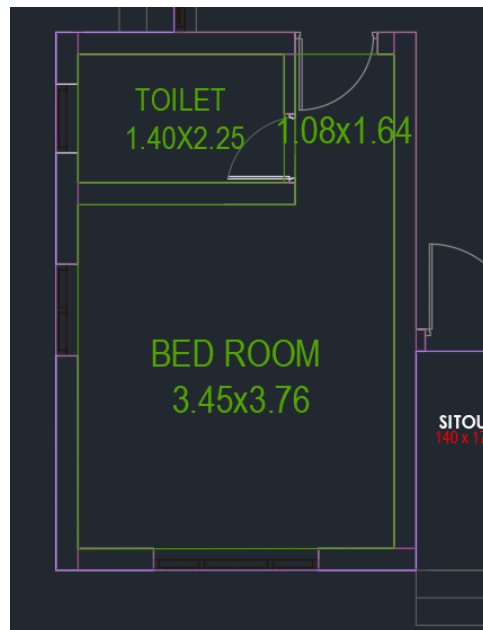


Figure 3.49 : Room Name & Measurements

Room Name select ചെയ്തു കഴിഞ്ഞാൽ Room Name & Size വരുന്നതായിരിക്കും.

3.11 Door & Window

Floor plans Door & Window വരക്കുന്നതിന് PreDCR < Insert < Door/ Window – Select ചെയ്യുക.

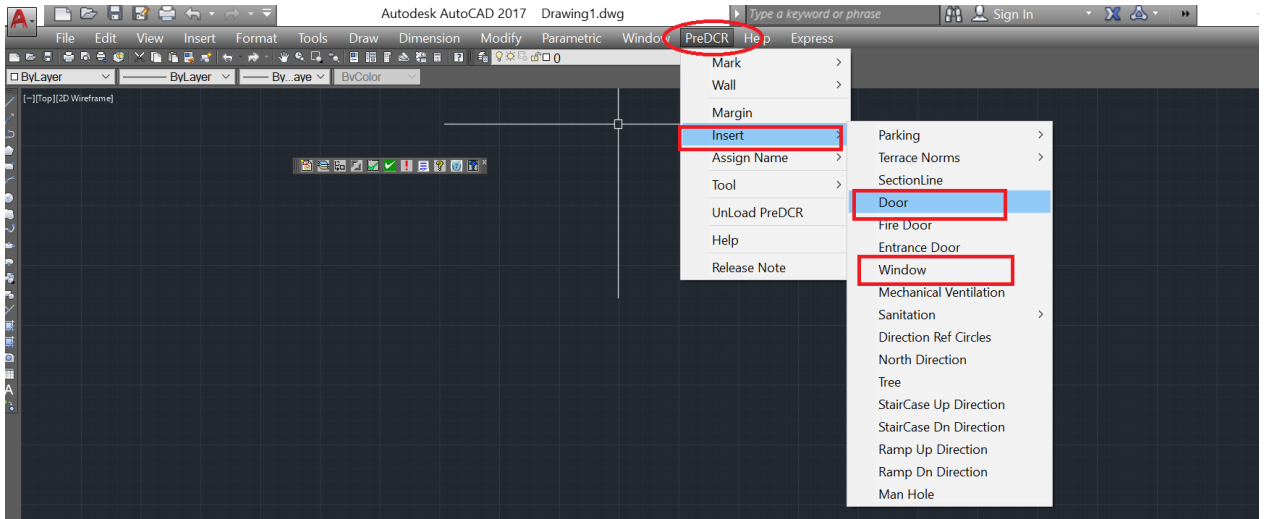


Figure 3.50 : Door & Window

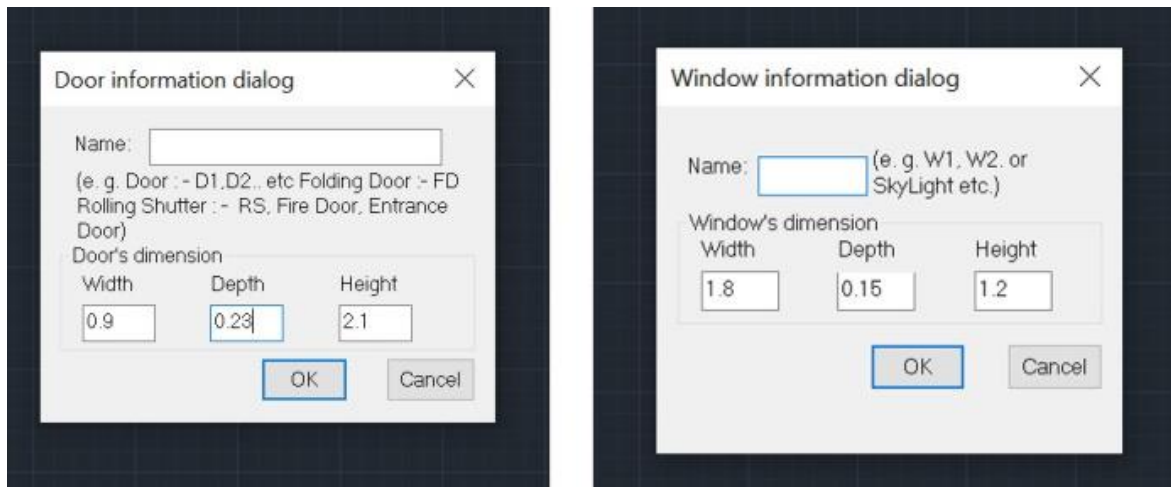


Figure 3.51 : Door & Window

Window option use ചെയ്താണ് ആണ് Ventilator ഉം വരക്കുന്നത്. V എന്ന് Name കൊടുത്താൽ മതി.

3.12 Balcony Layer

Verandah, Balcony എല്ലാം വരക്കുന്നത് ഈ Layer use ചെയ്താണ് . Verandah, Balcony എല്ലാം വരച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ PreDCR Menu പോയി മാർക്ക് ചെയ്യണം.

Verandah - PreDCR < Mark < Balcony < Service Verandah

Balcony - PreDCR < Mark < Balcony < Unmark (Default)

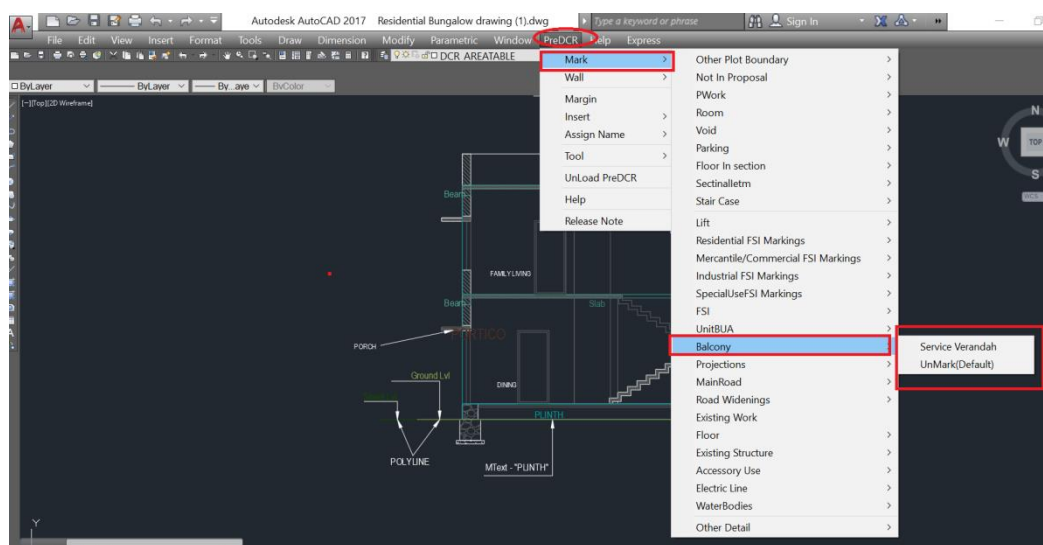


Figure 3.52 : Balcony Layer

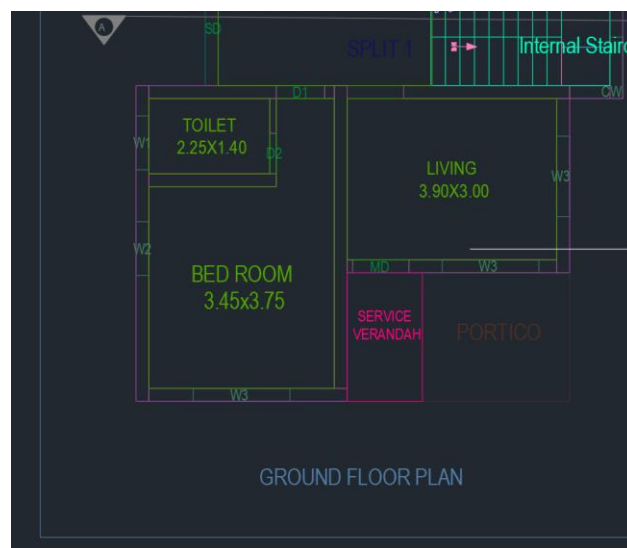


Figure 3.53 : Verandah Marking

Balcony വരച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ Balcony-ക്ക് Wall layer use ചെയ്ത് Handrail വരച്ചു കൊടുക്കണം. Handrail വരച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ PreDCR Menu പോയി മാർക്ക് ചെയ്യണം.

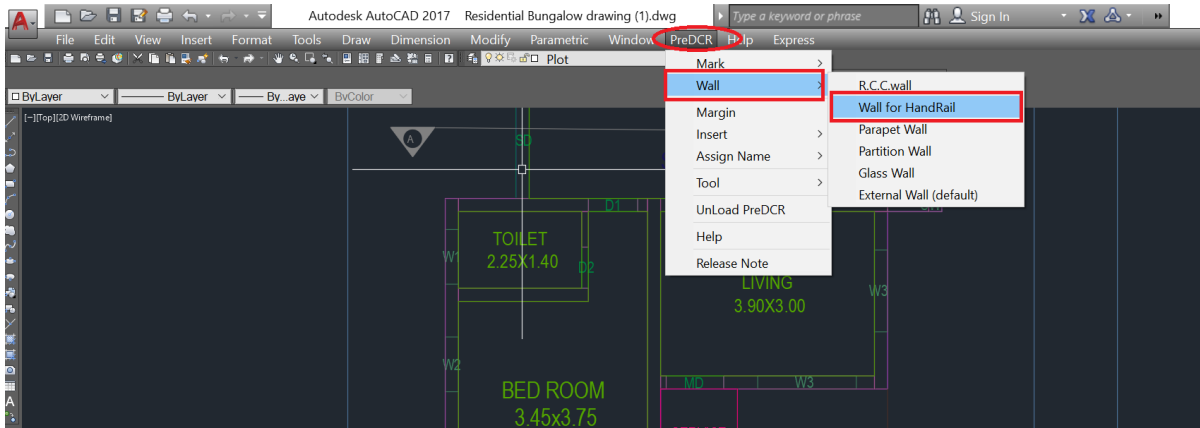


Figure 3.54 : Wall For Handrail

PreDCR < Wall < Wall for Handrail – Option Select ചെയ്യുക.

3.13 Terrace layer

Open Terrace വരക്കുന്നത് ഈ Layer use ചെയ്താണ്. Polyline or Rectangle ഉപയോഗിച്ച് Open Terrace വരച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ അതിനു MText കൊടുത്താൽ മതി.

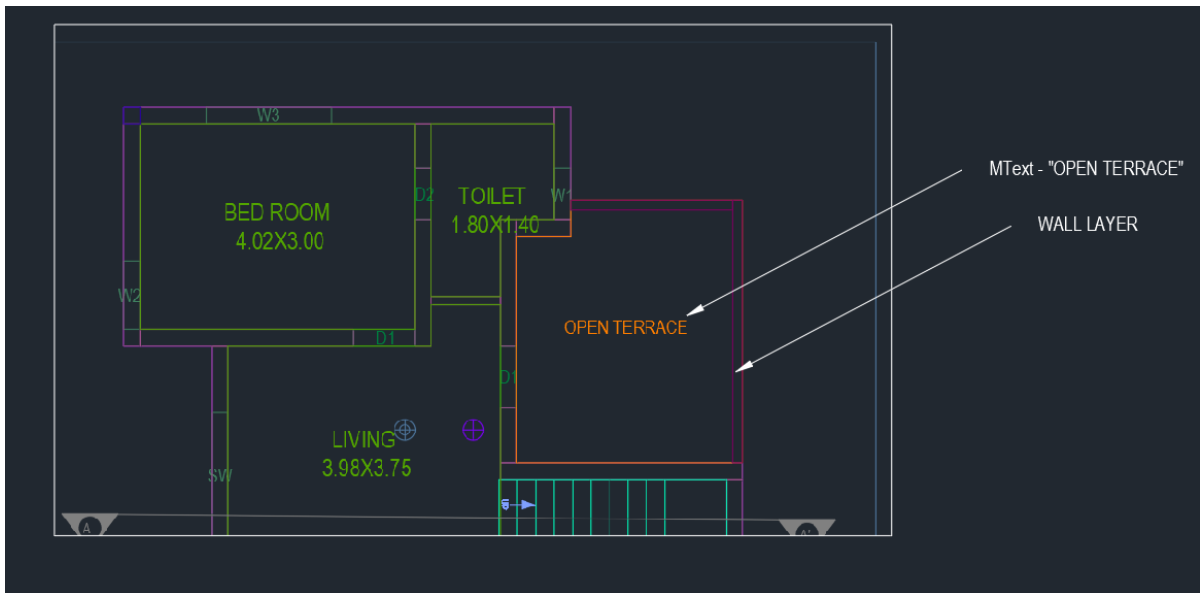


Figure 3.55 : Open Terrace

Parapet wall വരച്ചു കൊടുക്കണം . Wall layer ഉപയോഗിച്ച് Parapetwall വരച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ PreDCR < Wall < Parapet Wall - Option Select ചെയ്യുക.

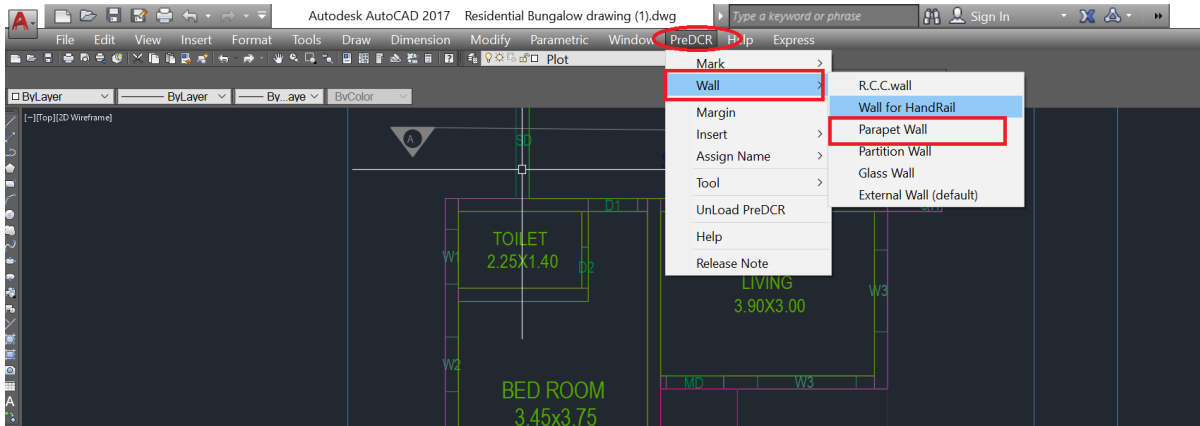


Figure 3.56 : Parapet wall

3.14 Section Line

Section Line ഇൻസേർട്ട് ചെയ്യുന്നതിനായി PreDCR > Insert > SectionLine എന്നത് സെലക്ട് ചെയ്യുക.

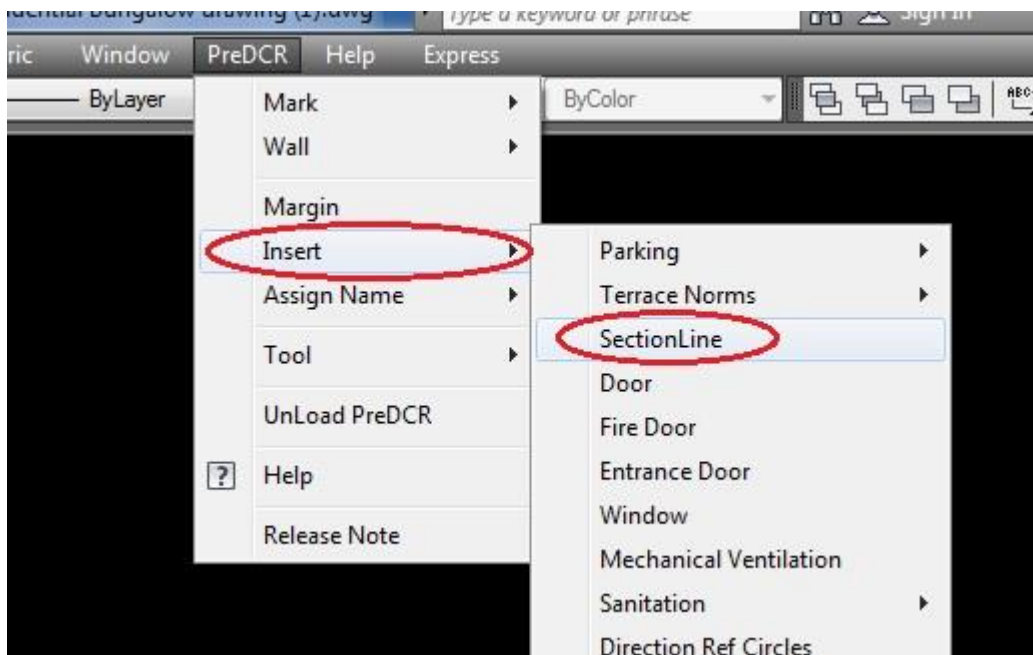


Figure 3.57 : Insert Section Line

അപ്പോൾ ഓപ്പൺ ആയി വരുന്ന ഡയലോഗ് ബോക്സിൽ ആദ്യം സെക്ഷന് ന്റെ Name കൊടുക്കുക. ഉദാഹരണത്തിന് A എന്ന് കൊടുക്കുക. രണ്ടാമതായി “Single Line” എന്നതിൽ ടിക്ക് ചെയ്യുക. ശേഷം OK ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

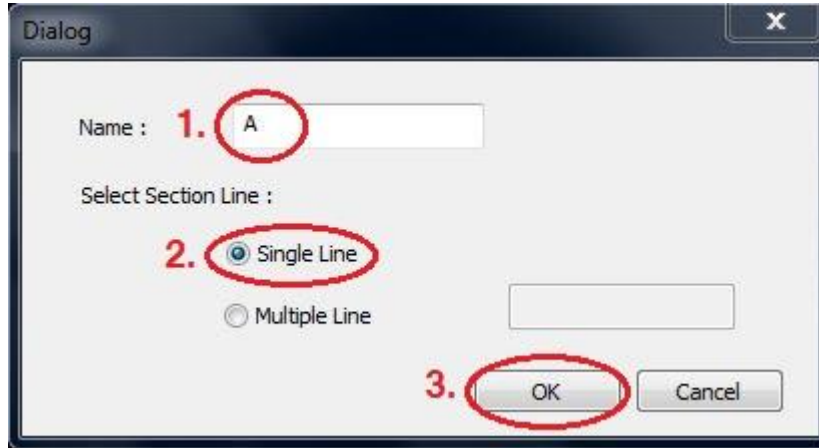


Figure 3.58 : Section Line

ഏതെങ്കിലും ഒരു ഫ്ലോർ പ്ലാനിൽ Start point-ഉം End point-ഉം ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കൊടുക്കുക. Angle രണ്ട് പ്രാവശ്യം ടൈപ്പ് ചെയ്തു കൊടുക്കുക (മുകളിലേക്ക് ആണെങ്കിൽ 180-ഉം താഴേക്ക് ആണെങ്കിൽ 360-ഉം ടൈപ്പ് ചെയ്തു കൊടുക്കുക) അപ്പോൾ SectionLine ഇൻസേർട്ട് ആകുന്നതാണ്.

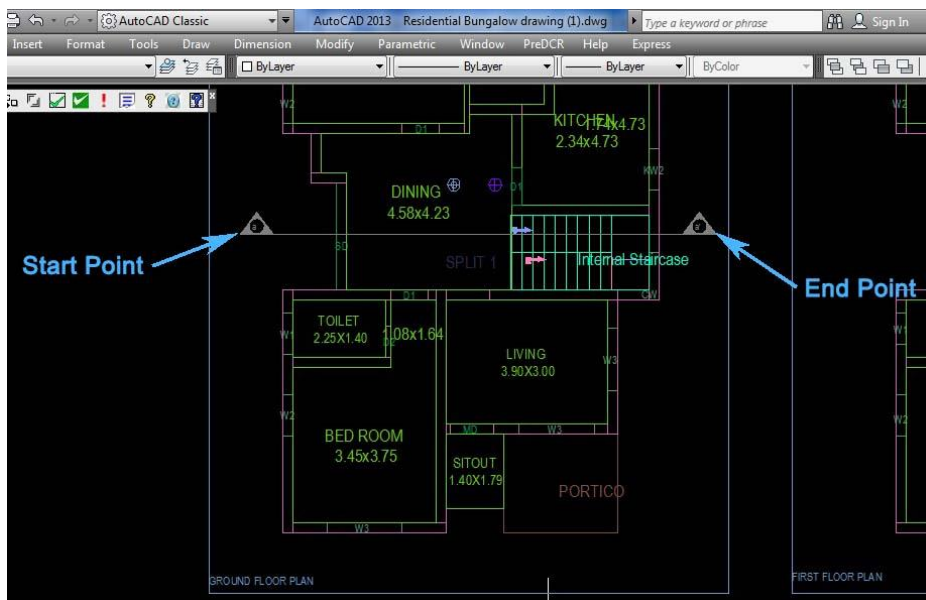


Figure 3.59 : Section Line

ഇത് കോപ്പി ചെയ്ത് എല്ലാ ഫ്ലോറുകളിലേക്കും വയ്ക്കുക.

3.15 Direction Ref Circles

എല്ലാ Floor-ന് ഉള്ളിലും PropWork -ന് ഉള്ളിലും Direction Ref Circles ഇൻസേർട് ചെയ്യുക.
PreDCR > Insert > Direction Ref Circles

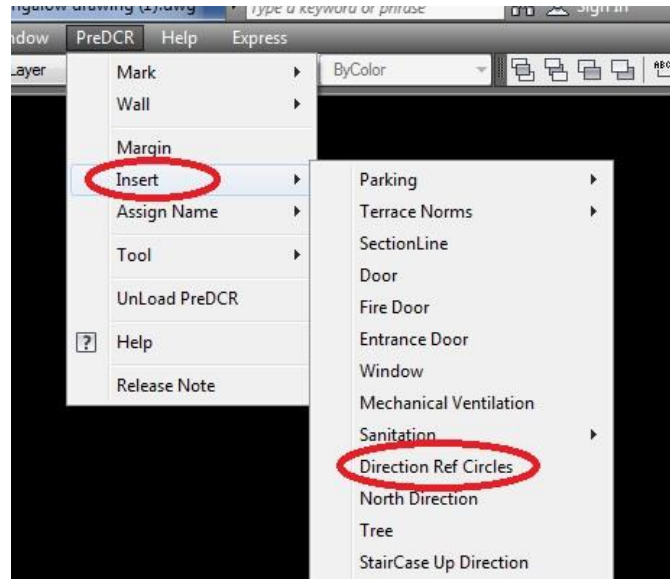


Figure 3.60 : Insert Direction Ref Circles

എതെങ്കിലും ഒരു Floor-നുള്ളിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് വരുന്ന രണ്ട് Circles കോപ്പി ചെയ്ത് മറ്റെല്ലാ Floor-നുള്ളിലും PropWork-നുള്ളിലും അതേ ഭാഗത്തു തന്നെ വെക്കുക.

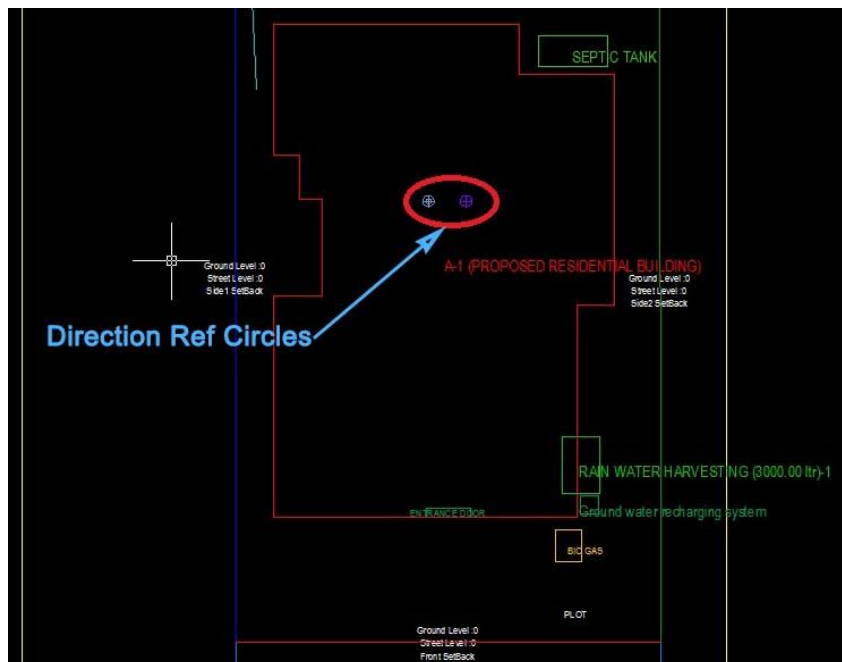


Figure 3.61 : Copy Direction Ref Circles to PropWork

3.16 OtherDetail

Elevation, Septic Tank Details, Rain Water Harvesting Details, Service Plan, എന്നിവ _OtherDetail Layer ഉപയോഗിച്ച് വരയ്ക്കുന്ന Rectangle-നുള്ളിൽ ആക്കുക.

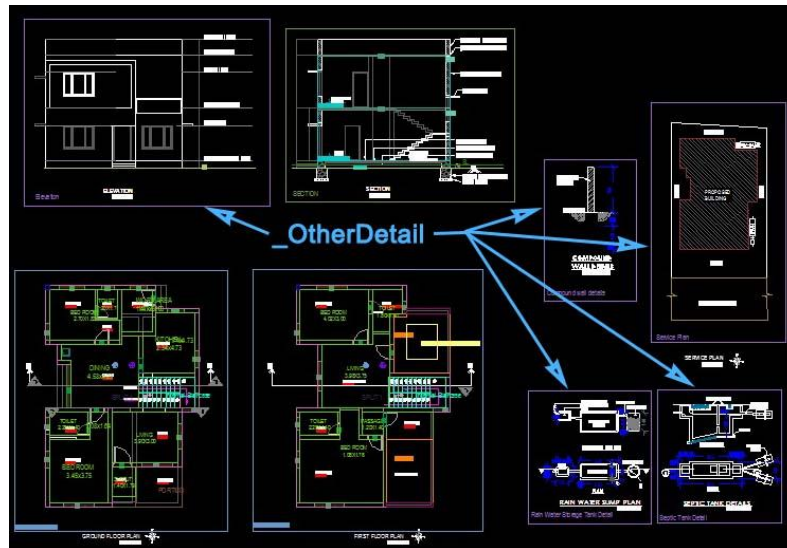


Figure 3.62 : Draw Rectagle using _OtherDetail Layer

ഇവയൊരോന്നും മാർക്ക് ചെയ്ത് Text കൊടുക്കുന്നതിനായി PreDCR >Mark >OtherDetail-ൽ നിന്നും ഓരോന്നായി സെലക്ട് ചെയ്ത് കൊടുക്കുക.

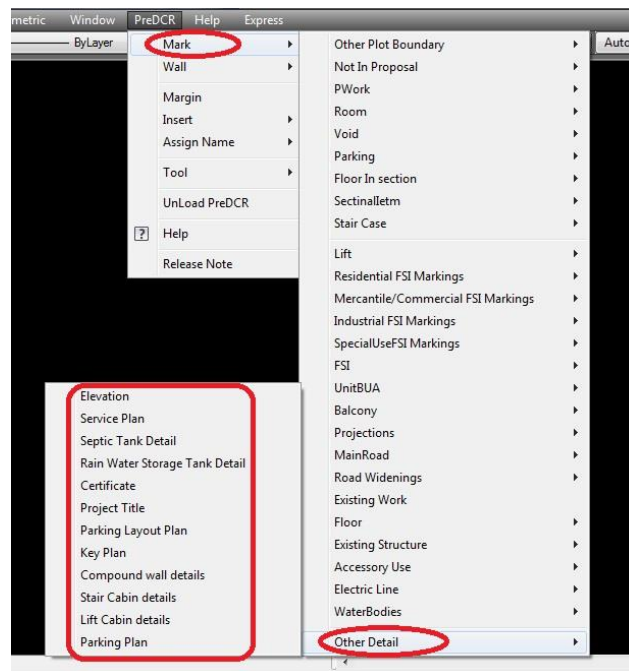


Figure 3.63 : Mark Other Details

Project Title കൊടുക്കുന്നതിനായി _Building Layer-ന് പുറത്ത് ഒരു Rectangle വരയ്ക്കുക. Mark ചെയ്ത് Text കൊടുക്കുന്നതിനായി PreDCR > Mark > Other Detail > Project Title സെലക്ട് ചെയ്യുക. അതിന് ശേഷം Project-ന്റെ Title ടൈപ്പ് ചെയ്തതിന് ശേഷം ആ വരച്ച Rectangle സെലക്ട് ചെയ്യുക.

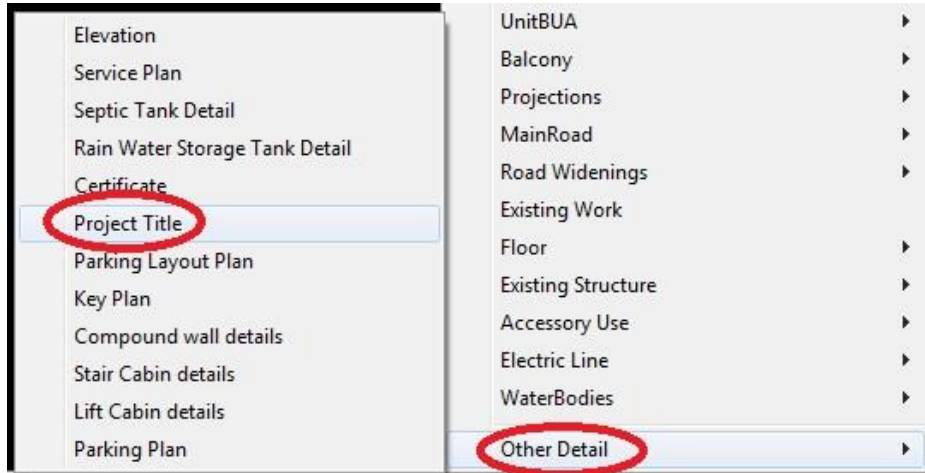


Figure 3.64 : Mark Project Title



Figure 3.65 : Mark Project Title

Septic Tank Details, Rain Water Details എന്നിവ Block ആക്കി മാറ്റുക

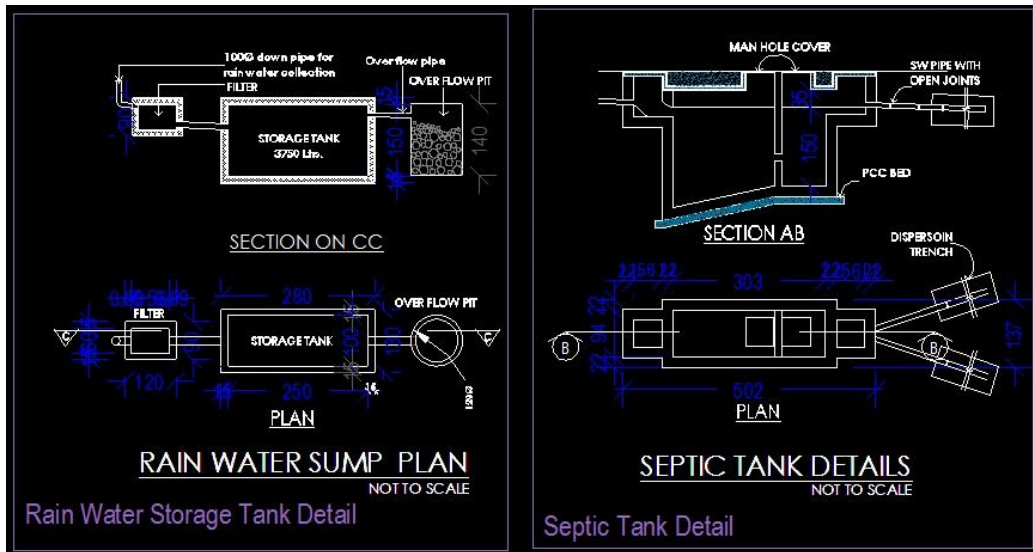


Figure 3.66 : Septic Tank & Rain Water Harvesting Details

“B” ടൈപ്പ് ചെയ്ത് Enter ചെയ്യുക. തുടർന്ന് വരുന്ന Block Definition ബോക്സിൽ ആദ്യം ഒരു Name കൊടുത്തു “Select Object” ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. Septic Tank ന്റെയോ Rain Water Harvesting ന്റെയോ Details Drawing സെലക്ട് ചെയ്യുക. തുടർന്ന് വീണ്ടും Block Definition ബോക്സ് ഓപ്പൺ ആയി വരുമ്പോൾ "Pick Point" ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

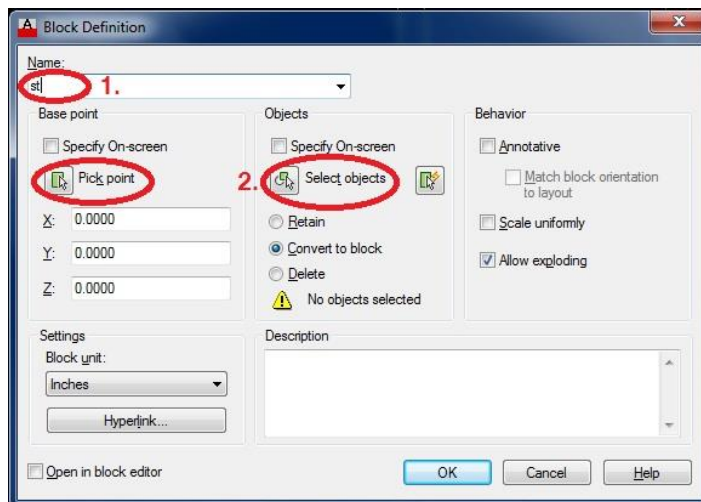


Figure 3.67 : Make Block.1

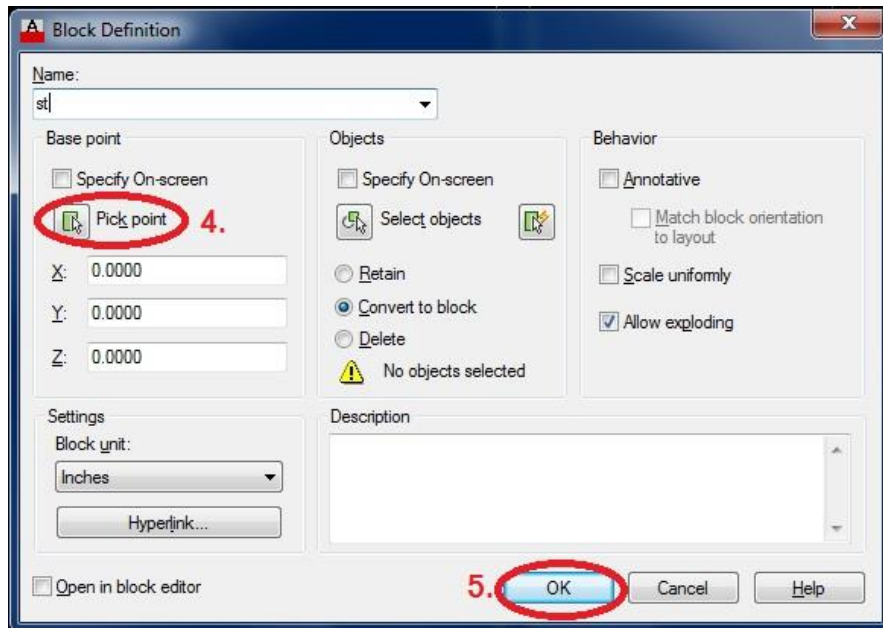


Figure 3.68 : Make Block.2

PreDCR മുഴുവനും വരാച്ചതിനു ശേഷം ഓരോ Checking-ഉം ചെയ്തു തുടങ്ങുക

3.17 Fix poly

ആദ്യമായി Tool bar-ലെ Fix Poly എന്ന ഐക്കൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക



Figure 3.69 : Fix Poly in PreDCR Tool bar

3.18 Verify Close Ploy

ആ Checking കഴിഞ്ഞതിനു ശേഷം “Verify Close Poly” എന്ന ഐക്കൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക



Figure 3.70 : Verify Close Poly in PreDCR Tool bar

PreDCR Drawing-ൽ എന്തെങ്കിലും അപാകത ഉണ്ടെങ്കിൽ ഈ checking-ൽ അറിയാൻ കഴിയുന്നതാണ്. അപാകത ഉള്ളത് correct ചെയ്തതിന് ശേഷം വീണ്ടും അതേ checking തന്നെ ചെയ്യുക. “All entities are Perfectly Closed” എന്നൊരു Report വന്നാൽ അടുത്ത Checking-ലേക്ക് കടക്കുക.

3.19 Verify Current Drawing as per AutoDCR requirement

“Verify Current Drawing as per AutoDCR requirement” എന്ന ഐക്കൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക



Figure 3.71 : Verify Current Drawing as per AutoDCR requirement

ഈ Checking ലൂടെ AutoDCR എന്ന Software ന് ആവശ്യമായ എല്ലാ ലേയറുകളും Correct ആയി വരച്ചിട്ടുണ്ടോ എന്ന് അറിയാൻ സാധിക്കും. Drawing ൽ എന്തെങ്കിലും അപാകത ഉണ്ടെങ്കിൽ അത് Pop up ആയി വരുന്നതാണ്. അത് Correct ചെയ്തതിന് ശേഷം വീണ്ടും ഈ Check ചെയ്ത് “Entities on PreDCR layers verified and found ok” എന്നൊരു Report വന്നാൽ അടുത്ത Checking-ലേക്ക് കടക്കുക.

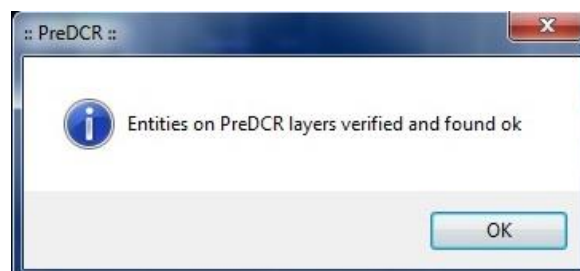


Figure 3.72 : PreDCR layer verified report

3.20 Show objection list

അടുത്തതായി “Show objection list” എന്ന ഐക്കൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.



Figure 3.73 : Show objection list

PreDCR ൽ എന്തെങ്കിലും വരയ്ക്കാൻ വിട്ടു പോയിട്ടുണ്ടെങ്കിൽ ഈ Checking ലൂടെ അറിയാൻ സാധിക്കുന്നതാണ്. Checking ന് ശേഷം “Minimum required entities are present in the drawing” എന്നൊരു Report വന്നാൽ അടുത്ത Checking-ലേക്ക് കടക്കുക.

3.21 Show PreDCR report

അവസാനമായി “Show PreDCR report” എന്ന ഐക്കൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.



Figure 3.74 : Show PreDCR report

തുടർന്ന് വരുന്ന Plot Details, Building Details, Floor Details എന്നീ ബോക്സുകളിൽ OK ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് കൊടുക്കുക. തുടർന്ന് Proposed Work ന്റെ നാല് Side കളും Mark ചെയ്തു കൊടുക്കാനുള്ള ഒരു Dialog Box തുറന്ന് വരുന്നതാണ്.

അതിൽ നിന്നും ഓരോ Side കളും സെലക്ട് ചെയ്ത് Proposed Work-ൽ Mark ചെയ്ത് കൊടുത്തതിനു ശേഷം OK ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

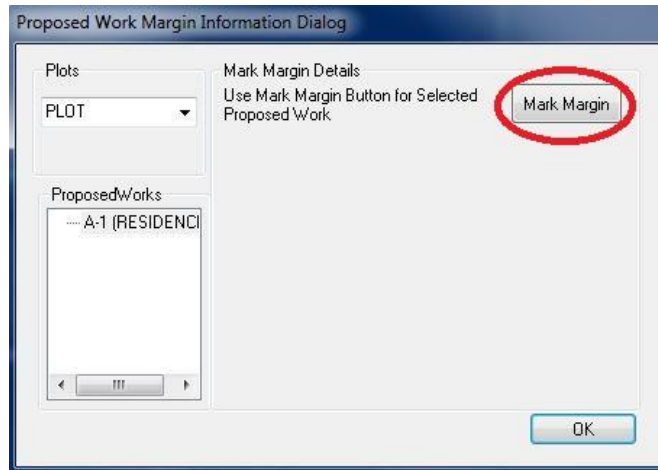


Figure 3.75 : Proposed Work Margin

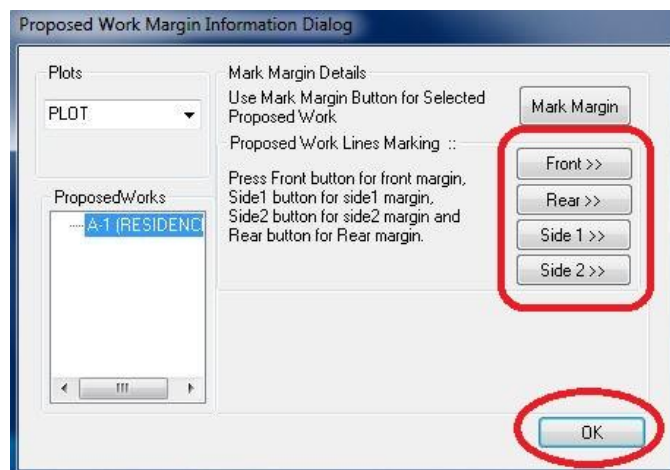


Figure 3.76 : Propose Work Margin Marking

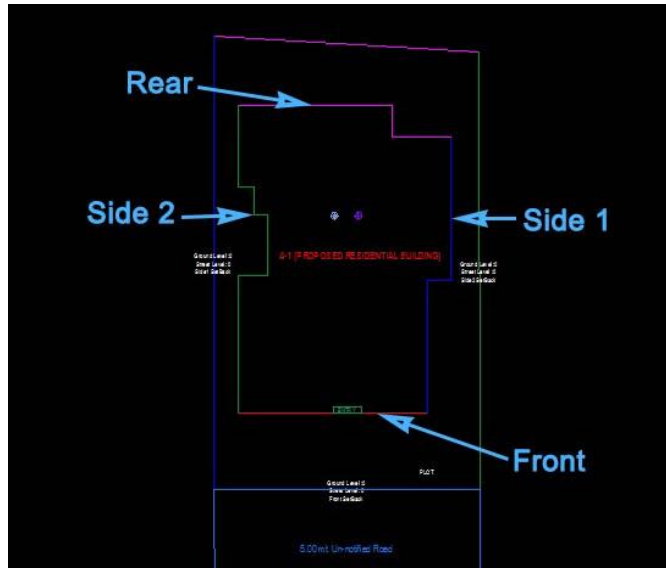


Figure 3.77 : Propose Work Margin Marking

ഊടർം PreDCR Report Generate ആകുന്നതാണ്.



PreDCR Report

Trivandrum

Version Number: 1.0.18
Version Date: 27/01/2021
Report Generated On : 12-05-2021

General Details		Schedule of boundaries	
Application No.		Occupancy	Residential
Local body	Trivandrum	Plot SubUse	Bungalow/Detached Dwelling Unit
Local body Type	Municipal Corporation	Development Area	Detail Town Planning Scheme (Sanctioned and Published)
Authority Class		Development Plan	N.A.
Application Type	General Proposal	Land Use Zone	NA
Permit type	Building Permission	Abutting Road Width	
Nature Of Permission	New Construction		
Revision	No.		
Special Project	NA		

• Minimum required entities have been found.

Building and Existing Building Details

Building USE/SUBUSE Details							
Name	Use	SubUse	Use Group	Type	Structure	Height	Floor No.
PLOT	Residential	Bungalow/Detached Dwelling Unit	Group A1	NA	Lowrise	-	0
A (RESIDENCE)	Residential	Bungalow/Detached Dwelling Unit	Group A1	-	Lowrise	6.65	2
First Floor...	Residential	Bungalow/Detached Dwelling Unit	Group A1	-	-	3.10	0
Residential FSI	Residential	Bungalow/Detached Dwelling Unit	Group A1	-	-	-	-
Ground Floor...	Residential	Bungalow/Detached Dwelling Unit	Group A1	-	-	3.10	0
Residential FSI	Residential	Bungalow/Detached Dwelling Unit	Group A1	-	-	-	-

• The Entities In The Drawing Have Been Drawn Properly As Per AutoDCR Standard.

Figure 3.78 : PreDCR Report

കൂടാതെ Drawing-ലെ Floor Plans , Section, Site Plan എന്നിവയിൽ Dimensions ഉം കുറച്ച Tables-ഉം വരുന്നതാണ്

AREA STATEMENT: Thiruvandrum		VERSION NO.: 1.0.18
PROJECT DETAIL:		VERSION DATE: 27/01/2021
Application No. :-	Occupancy: Residential	
Region :-	Plot Sub/Use: Bungalow/Detached Dwelling Unit	
District :-	Plot Near by Religious Structure :-	
Application Type: General Proposal	Land Use Zone :-	
Permit Type: Building Permission	Abutting Road Width :-	
Nature of Development: New Construction	Plot No. :-	
Location: Detail Town Planning Scheme (Sanctioned and Published)	Survey No. :-	
Sub Location: NA	North :-	
	South :-	
	East :-	
	West :-	
Village Name :-		
AREA DETAILS		
AREA OF PLOT (Minimum)	(A)	214.88
AREA OF PLOT	(A-Deductions)	214.88
Vacant Plot Area		115.75
COVERED CHECK		
Proposed Covered Area (46.13 %)		99.13
Total Prop. Covered Area (46.13 %)		99.13
FAR CHECK		
Residential FSI		180.01
Proposed FSI Area		180.01
Total Proposed FSI Area		180.01
BUILT UP AREA CHECK		
Proposed BuiltUp Area		180.95
Total BuiltUp Area		180.95
ARCH / ENGG / SUPERVISOR (Regd)	OWNER	
DEVELOPMENT AUTHORITY	LOCAL BODY	
COLOR INDEX		
PLOT BOUNDARY		
ABUTTING ROAD		
PROPOSED WORK (COVERAGE AREA)		
EXISTING (To be retained)		
EXISTING (To be demolished)		

Floor Name	Total Built Up Area (Sq. mt.)	Deductions (Area in Sq. mt.)		Proposed FSI Area (Sq. mt.) Resi.	Total FSI Area (Sq. mt.)	Unit (No.)
		Archl.Proj.	Covered Area			
Ground Floor...	105.69	6.55	0.94	98.20	98.20	01
First Floor...	81.81	0.00	0.00	81.81	81.81	00
TOTAL:	187.50	6.55	0.94	180.01	180.01	01
Total Number of Same Buildings	1					
Total:	187.50	6.55	0.94	180.01	180.01	01

Floor	Name	Unit Built Up Area Type	Gross Unit Built Up Area	Unit Built Up Area	No. of Rooms	No. of Unit
GROUND FLOOR PLAN	SPLIT 1	DWELLING UNIT	98.20	98.20	9	1
FIRST FLOOR PLAN	SPLIT 1	DWELLING UNIT	81.81	81.81	7	1
Total	-	-	180.01	180.01	16	1

Building / Wing Name	Road Name	Front Margin	Rear Margin	Side 1 Margin	Side 2 Margin
A-1 (PROPOSED RESIDENTIAL BUILDING)	5.00 mt. Un-notified Road	3.31	2.51	1.01	1.20

Building	No. of Same Bldg	Total Built Up Area (Sq. mt.)	Deductions (Area in Sq. mt.)		Proposed FSI Area (Sq. mt.) Resi.	Total FSI Area (Sq. mt.)	Unit (No.)
			Archl.Proj.	Covered Area			
A (PROPOSED RESIDENTIAL BUILDING)	1	187.50	6.55	0.94	180.01	180.01	01
Grand Total:	1	187.50	6.55	0.94	180.01	180.01	01

Figure 3.79 : Tables generated on Drawing

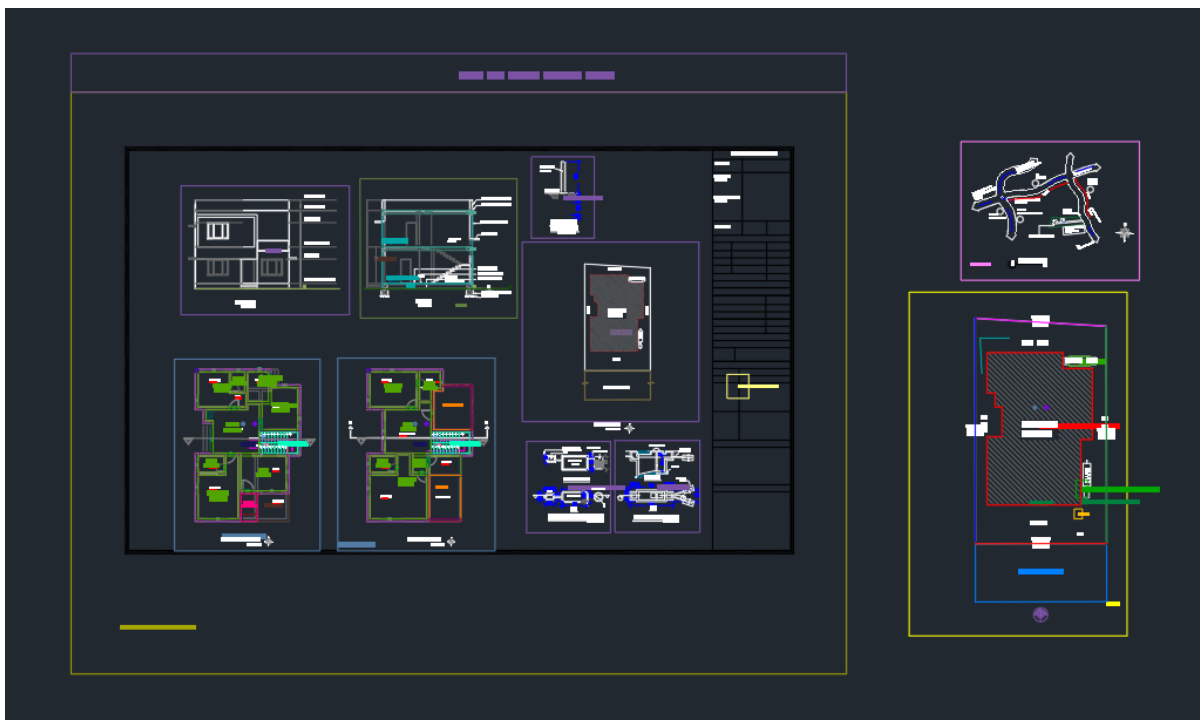


Figure 3.80 : Final PreDCR Drawing